



RetroPie

MANUAL DE USUARIO

Micro-Consola de Videojuegos RetroPie

microconsolas.es



INDICE

1. Indice.....	pág 1.
2. Agradecimientos.....	pág 2.
3. ¿Qué es RetroPie?.....	pág 3.
4. Contenido de la caja.....	pág 4.
5. Puesta en Marcha y Apagado.....	pág 5.
5.1. Encendido.....	pág 6.
5.2. Desconexión Segura.....	pág 7.
6. Software de RetroPie.....	pág 8.
6.1. EmulationStation.....	pág 9.
6.2. RetroArch.....	pág 10.
6.3. Kodi.....	pág 11.
7. Configuración.....	pág 12.
7.1. Temas.....	pág 13.
7.2. Bios.....	pág 14.
7.3. Inicio.....	pág 15.
7.4. Bluetooth.....	pág 16.
7.5. Wifi.....	pág 17.
7.6. Red.....	pág 18.
7.7. Configuración.....	pág 19.

AVISO LEGAL:

RetroPie es un proyecto libre basado en licencia GPL que trata de reunir en un sistema la mayor cantidad de sistemas retro posibles, organizándolo todo de una manera sencilla y ordenada.

microconsolas.es NO tiene relación alguna con el proyecto RetroPie.

RetroPie está disponible para descargar gratis en la web del proyecto: <https://retropie.org.uk/>

Este Manual de Usuario ha sido escrito utilizando la versión 4.3 del software RetroPie.

microconsolas.es NO apoya la PIRATERÍA y no distribuye ROMS, BIOS y / o otros archivos con Derechos de Autor. El usuario al comprar RetroPie, acepta el hecho de que legalmente únicamente puede utilizar tanto el hardware como el software del cual ya es propietario en su soporte original.

El contenido de este documento es de propiedad de microconsolas.es y sólo deberá ser descargado desde la web microconsolas.es. Todas las marcas aquí mencionadas y sus logotipos son propiedad de sus respectivos dueños. Queda prohibida la reproducción total o parcial del contenido de este manual, así como la venta o alquiler consecuente en un beneficio económico directo sobre cualquier persona ajena a su autor.



Agradecimientos



En primer lugar, deseamos darte las gracias por haber adquirido nuestra micro consola de videojuegos RetroPie.

En tus manos tienes un sistema de entretenimiento que posee la capacidad de hacer funcionar videojuegos para sistemas que van desde los orígenes de los videojuegos (años 70) hasta hasta el comienzo de la era multimedia (años 2000). Reúne toda la historia del cartucho, desde los 4k hasta los 64 MB, desde los 8 bits hasta los 64 bits.

Son 30 años de entretenimiento, 30 sistemas de rarezas, de éxitos sin precedentes, de joyas desconocidas o no publicadas, y porque no también decirlo, de fracasos estrepitosos en la inigualable industria del videojuego.



Esperamos que disfrutes muchísimo con ella y que te ofrezca miles de horas de diversión, solo o en compañía de tus seres queridos.

Gracias por adquirir RetroPie.



1. ¿Qué es RetroPie?

RetroPie es una micro consola de videojuegos retro capaz de emular a otras videoconsolas y otros sistemas del pasado, con un completo reproductor multimedia de alta definición y servidor de archivos para utilizar su todo su contenido en otros dispositivos o crear tu propia nube personal del entretenimiento.

RetroPie ha sido diseñada como la máquina retro definitiva, donde tengan cabida las colecciones completas de todos los juegos de todas las consolas del pasado. Además, es perfectamente capaz de reproducir el contenido de más de 5000 máquinas recreativas.

RetroPie también te ofrecerá una mejora en la calidad de imagen y sonido de tus juegos favoritos, y características no implementadas como el guardado instantáneo del estado de los juegos, captura de pantalla “ingame”, juego multijugador online con tus amigos, sistema de trofeos y muchas cosas más.

Como podrás ver, RetroPie es una máquina muy versátil y con un mínimo consumo (< 4 W), para que siempre puedas dejarla conectada y que siempre esté preparada para ofrecer toda la diversión, estés donde estés.

RetroPie está basada en la galardonada placa de micro computación Raspberry Pi® Model 3, con la que se garantiza la máxima compatibilidad y el mínimo precio. También tienes en tus manos un ordenador completo con el que podrás navegar por internet, trabajar, e incluso aprender a programar apps y juegos (software de escritorio y periféricos NO incluidos – Los periféricos se venden por separado).

RetroPie posee un menú muy fácil de manejar, con un diseño elegante y funcional llamado EmulationStation, que se encarga de lanzar los programas necesarios para hacer funcionar todos los juegos disponibles. EmulationStation puede ser personalizado completamente desde su apariencia hasta su funcionalidad.

RetroPie puede ser actualizada a través de internet, con lo que se obtendrán mejoras en su software interno, corrigiendo errores, añadiendo nuevas funcionalidades, y mejorando el rendimiento de sus juegos.

Para sacarle todo el partido posible a las posibilidades que posee RetroPie, esta guía de usuario te ofrece una información completa muy sencilla de seguir, donde encontrarás procedimientos, resolución de problemas, gráficas detalladas de los controles utilizados en todas las máquinas y mucho más.



2. Especificaciones Técnicas

RetroPie es un dispositivo fabricado a partir de una placa de programación Raspberry Pi Model 3®, con varias piezas de software que trabajan conjuntamente y todo montado sobre una carcasa de plástico de diseño retro y colorido que representa el objetivo propuesto. Los juegos retro.

2.1. Hardware

El Hardware de RetroPie se compone de lo siguiente:

- Chip Broadcom BCM2837 de arquitectura ARMv8, 64 bit, 4 núcleos a 1,2 Ghz.
- Chip Gráfico Broadcom VideoCore IV, OpenGL ES 2.0, MPEG-2 y VC-1 (con licencia), capaz de reproducir video a 1080p a 30 FPS, preconfigurado con 256 MB de memoria.
- Memoria RAM DDR2 de 1 GB compartida con el chip gráfico.
- 4 puertos USB 2.0.
- Puerto Ethernet 10/100.
- Puerto micro USB para la conexión de corriente.
- Puerto HDMI 1.4 para la conexión a pantallas de Alta Definición (HD).
- Puerto mini Jack de 3,5 mm para salidas de audio estéreo.
- Bluetooth 4.1
- Wifi 802.11 b/g/n.
- Memoria interna extraíble de 128 GB de capacidad en formato micro SD.
- Botón de reseteo de emergencia
- 2 LEDS indicadores de estado y acceso a datos
- 1 micro ventilador para refrigerar la CPU

RetroPie ha sido construida utilizando material PLA de máxima calidad para su carcasa, incluyendo un botón de reset de emergencia, 2 leds indicando actividad y energía y un pequeño ventilador para mantener refrigerados los componentes.

RetroPie puede ser fácilmente desmontada para pequeñas reparaciones o personalizaciones, simplemente separando la carcasa superior de la inferior.

2.2. Software

RetroPie es un conjunto de diversas aplicaciones de software con licencia GPL.

Entre el software incluido, destacan los siguientes programas:

- Raspbian (Sistema Operativo con base Linux)
- EmulationStation (Interfaz de Usuario)
- RetroArch (Núcleo de Emulación)
- RetroPie Setup Script (Script de Configuración y Coordinación)
- Libretro núcleos de emulación (Núcleos de máquinas emuladas)



- Ports (Adaptaciones de juegos o programas de PC a formato RetroPie)
- Kodi (Reproductor Multimedia)

RetroPie también incorpora los siguientes juegos diseñados para trabajar nativamente en RetroPie sin necesidad de ningún emulador.

- Minecraft Pi Edition (Juego de Construcción y Supervivencia)
- Maldita Castilla (Juego indie 100% español)
- Quake III Arena
- Mas juegos Próximamente

Todo el software incluido en RetroPie está catalogado con licencia FREEWARE, de difusión gratuita, o con licencia GPL.

El software con Derechos de Autor pertenece a las ROMS (programas y juegos) y a las BIOS de algunas máquinas que las necesitan.

Microconsolas.es NO ofrece contenido protegido por los Derechos de Autor. No obstante, es posible encontrar el "MC-RP-System_Software1.0.img" (Imagen de la memoria con las colecciones completas de todos los sistemas incluidos) de 128 GB completo en las mejores webs de descargas de ROMS.

Microconsolas.es ha desarrollado una herramienta para Windows con la que podrás transferir el contenido del archivo de imagen descargado de internet en la tarjeta de memoria microSD incluida con RetroPie. La aplicación se llama RetroPie SD Maker y está disponible en <https://microconsolas.es/descargas>.

Microconsolas.es NO se hace responsable del uso indebido que pueda realizarse de RetroPie o de alguno de sus componentes o accesorios.

3. Contenido de la caja

Al abrir la caja, por favor, comprueba que los siguientes elementos están incluidos:

-  1 unidad RetroPie
-  1 tarjeta de memoria microSD de 128 GB (introducida en la consola)
-  2 controladores USB
-  1 adaptador de corriente micro USB con interruptor
-  1 cable HDMI 1.4
-  1 cable de Ethernet
-  1 Guía Rápida
-  1 Certificado de Autenticidad firmado por el fabricante

NOTA: Es posible que la apariencia de los componentes difieran ligeramente con las imágenes mostradas en esta guía. Microconsolas.es se reserva el derecho a modificarlas sin previo aviso.

Si alguno de estos componentes no se encuentra dentro de la caja en el momento de recibirla, por favor, accede a la web de microconsolas.es y utiliza la sección de Soporte para notificar la incidencia. Trataremos de solucionar tu problema lo antes posible.

Si necesitas nuevos componentes que vienen incluidos como más controladores o nuevos cables, puedes acudir a la web de microconsolas.es y realizar un pedido de en la sección de Recambios de la Tienda Online.

Como sabemos lo frustrante que es el que se rompa algún componente y luego no saber dónde conseguirlo, en microconsolas.es hemos pensado en ello y podrás adquirir cualquier tipo de componente que forma parte de RetroPie.

4. Descripción de la consola

RetroPie cuenta con diferentes puertos de conexión situados en la parte posterior y en el lateral de la consola.

Aquí se muestra un diagrama con los conectores y su leyenda:

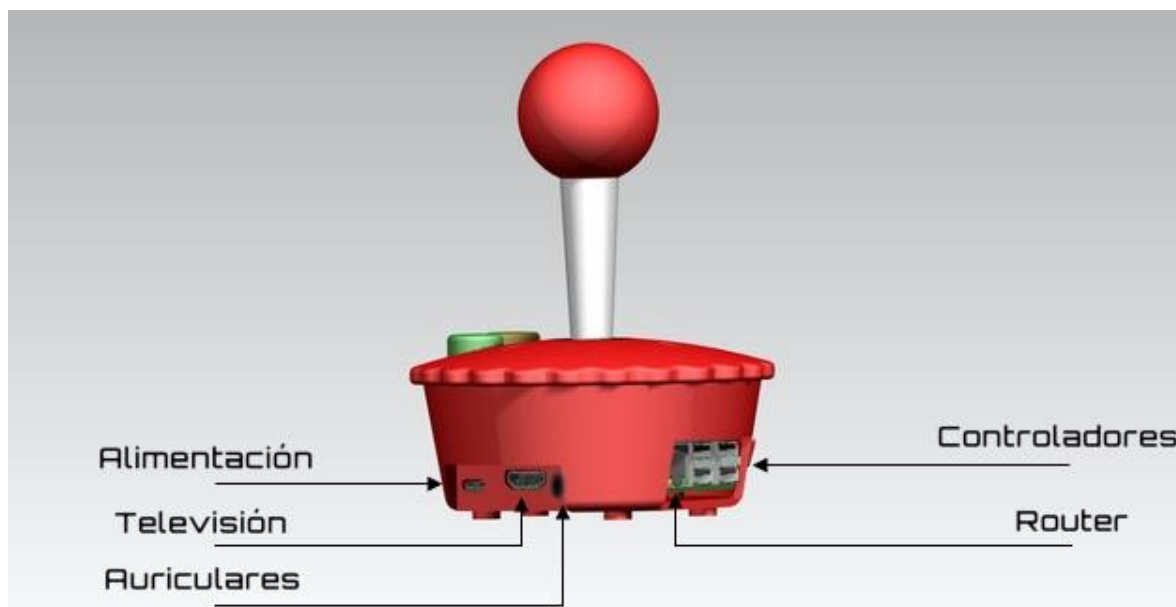


FIG. 1 – Vista trasera lateral con las diferentes conexiones

- El puerto de alimentación es un puerto micro USB, similar al conector de muchos smartphones actuales, y utiliza una alimentación de 5V 3000mA.

NOTA: No utilizar adaptadores de corriente de terceros que no cumplan con la potencia indicada. Podría dañarse la consola e invalidar la garantía.

- El puerto de televisión es un conector HDMI 1.4 que ofrece una calidad de FullHD 1080p a 30 fotogramas por segundo con sonido multicanal.
- Los puertos de controladores son puertos USB 2.0 compatibles con cualquier dispositivo USB tales como discos duros, ratones, teclados, etc. Incluso multiplicadores de puertos.
- El puerto del router es un conector RJ-45 con el estándar Ethernet 10/100 mediante el cual podremos conectar RetroPie a Internet o a una Red Local.
- El puerto de auriculares es un conector mini jack de 3,5 mm mediante el cual se pueden conectar unos auriculares o unos altavoces externos, un home cinema, etc.

NOTA: Para establecer la salida de audio mediante el puerto de auriculares es necesario realizar el ajuste desde el Menú de Configuración de Audio de RetroPie. Consulte la Sección Configuración – Audio para más información.



5. Antes de ponernos a funcionar

Antes de realizar las conexiones, ten en cuenta que:

- Para que RetroPie establezca la mejor resolución de pantalla posible en tu televisión, conecta el cable HDMI a tu televisión y a RetroPie antes de conectar la alimentación y enciende la televisión en el canal destinado a la entrada utilizada.
- Por defecto, la resolución de pantalla óptima que utilizará RetroPie se detectará durante el inicio de la consola. Sin embargo, se puede establecer la resolución de pantalla para mantener siempre la misma resolución.
 - Esto tiene la ventaja de no tener que preocuparte por encender la televisión antes o después de conectar la consola.
 - Esto tiene la desventaja de posibles problemas de detección de imagen al cambiar la consola de televisión.
- El interruptor de corriente está situado en el cable del adaptador de corriente. La consola se enciende automáticamente al recibir energía, y puede controlarse mediante el interruptor del cable.
- RetroPie posee un botón de RESETEO DE EMERGENCIA, situándose en el panel trasero de conexiones, dentro del símbolo de Raspberry Pi®. Si la consola se bloquea o no responde, utiliza este botón para reiniciar la consola.
- La desconexión NO es obligatoria y puede permanecer miles de horas conectada sin problema y con un consumo mínimo de energía (< 4 W)
- Se recomienda tener a mano un teclado USB para sacarle el máximo partido a RetroPie. Si no tienes ninguno puedes adquirir uno en la Tienda Online de microconsolas.es.

5.1. Puesta en marcha (1ª vez)

Para encender la consola y empezar a disfrutar de ella realiza los siguientes pasos:

- 5.1.1. Conecta el cable HDMI a RetroPie y a tu Televisor.
- 5.1.2. Conecta el Televisor en el canal del HDMI, (se suele utilizar el botón SOURCE del mando a distancia).
- 5.1.3. Conecta el cable de red a RetroPie y al router (en caso de utilizar este sistema de conexión a internet).
- 5.1.4. Conecta los controladores necesarios para jugar.
- 5.1.5. Conecta el adaptador de corriente a RetroPie y modifica el interruptor de corriente, si es necesario, para alimentar RetroPie.

En este momento RetroPie está iniciándose, detectando la configuración de la pantalla, el sonido, la conexión a internet y cargando la lista de juegos. Este proceso puede durar unos minutos en completarse debido a la larga cantidad de juegos que debe cargar y procesar para mostrarlos en el Menú de RetroPie.

Es posible que RetroPie haya elegido la resolución óptima de pantalla, sin embargo, esto no significa que sea la resolución máxima posible. Para ello podemos configurar RetroPie para utilizar siempre la misma resolución de pantalla.



Para ello deberemos desplazarnos con la cruz direccional del controlador hasta el icono RetroPie en el Menú Principal de EmulationStation

Sin embargo, debido al tan bajo consumo eléctrico y a la alta estabilidad de su software, NO es necesario desconectar la consola RetroPie de la corriente durante periodos prolongados, y si permanece conectada a internet, todo el contenido de RetroPie estará disponible para descargar en otro dispositivo, como un smartphone, tablet u ordenador.

5.2. Puesta en Marcha

Para encender la consola y empezar a disfrutar de ella realiza los siguientes pasos:

- Conecta el cable HDMI a la consola RetroPie y a la televisión
- Conectar el cable de red a la consola RetroPie y al router
- Conectar el cable de alimentación a la consola RetroPie y a una toma de corriente
- Conectar los controladores deseados.

La diferencia a la Puesta en Marcha la Primera Vez es que el orden de conexión no afectará al sistema, ya que se utiliza la configuración creada para nuestra televisión

5.3. Desconexión Segura

La mejor manera de apagar la consola es realizarlo desde el Menú de Apagado.

Aunque es posible utilizar el interruptor del adaptador de corriente para apagar la consola, puede haber circunstancias que esta no sea la manera más segura de hacerlo.

A veces es probable que un corte de corriente instantáneo mientras RetroPie tenga el LED de LECTURA (ROJO) al estar leyendo o escribiendo datos en su memoria puede dañar algún archivo de su software y provocar problemas de funcionamiento.

Así que para evitar la pérdida o deterioro de datos el Apagado Seguro se realiza de la siguiente forma:

En el Menú Principal de RetroPie pulsamos el BOTÓN START para acceder al Menú de Opciones de EmulationStation. Nos desplazamos con la cruz direccional hasta la opción SHUTDOWN (APAGADO) y utilizamos el botón ACEPTAR / LANZAR para confirmar el Apagado.

Una vez realizado el sistema comenzará el Apagado Seguro y tan solo queda esperar unos segundos hasta que el LED de LECTURA (ROJO) se haya apagado, indicando el cese de actividad. Entonces YA ES SEGURO utilizar el interruptor del cable del adaptador de corriente para realizar un corte de energía a RetroPie.

5.4. Conexión a Internet

Antes de decidir cómo conectar RetroPie a Internet, deberás tener en cuenta que:



- La mejor manera de conectar RetroPie a tu Red Local y a Internet es a través del cable de red suministrado.
- RetroPie incorpora conexión Wifi, sin embargo, es posible que el rendimiento en algunos juegos se vea mermado al utilizarla. Además, para configurar la conexión wifi, es necesario conectarle un teclado para escribir la clave de acceso del router.
- Al conectarla al router, podremos transferir archivos, jugar online, descargar actualizaciones, agregar software no incluido inicialmente en la consola, etc.
- Algunas características vienen desactivadas por defecto por seguridad. Será necesario activarlas antes de poder utilizarlas, como el acceso remoto. Más adelante se detallan las instrucciones para la gestión remota de RetroPie.

La conexión a Internet se realiza automáticamente utilizando una conexión de cable, mientras que la conexión por wifi deberá realizarse utilizando el asistente de conexión.

Es por ello por lo que recomendamos utilizar una conexión por cable, es más segura y rápida y no afecta al consumo ni al rendimiento.

Sin embargo, si por circunstancias especiales como la distancia no permiten utilizar un cable de red, utiliza el Menú de Configuración – Wifi para conectar RetroPie a tu router inalámbrico. Para más información, ve al apartado 7 – Configuración.

6. Controles básicos

Para controlar RetroPie utiliza los mandos suministrados. Esta guía ofrece una completa ayuda detallada de los controles utilizando los mandos oficiales. Aunque es posible conectarle diferentes controladores disponibles en el mercado, todas las referencias de este manual de instrucciones se basarán acorde a los botones del controlador oficial.

La columna BOTONES muestra en nombre que figura en el controlador. La columna NOMENCLATURA muestra el nombre de dicho botón en el menú de RetroPie. La columna FUNCIÓN DEL BOTÓN indica que acción realizará dicho botón.

Mapa del Controlador	Botones	Nomenclatura	Función del botón
	Analógico	ANALOG	Encendido Analógico
	Cruz Arriba	DPAD UP	ARRIBA
	Cruz Abajo	DPAD DOWN	ABAJO
	Cruz Izquierda	DPAD LEFT	IZQUIERDA
	Cruz Derecha	DPAD RIGHT	DERECHA
	Botón 1	X	ALEATORIO
	Botón 2	A	ACEPTAR / LANZAR
	Botón 3	B	CANCELAR / VOLVER
	Botón 4	Y	AÑADIR A FAVORITOS
	Botón L1	L1 (LEFT SHOULDER)	RETROCEDER PANTALLA
	Botón L2	L2 (LEFT TRIGGER)	
	Botón L3	L3 (LEFT THUMB)	
	Botón R1	R1 (RIGHT SHOULDER)	AVANZAR PANTALLA
	Botón R2	R2 (RIGHT TRIGGER)	
	Botón R3	R3 (RIGHT THUMB)	
	Botón Select	SELECT	SALVAPANTALLAS
	Botón Start	START	MENÚ DE OPCIONES
Los Botones L3 y R3 son joysticks analógicos y se pulsan apretando dichos joysticks.			

- RetroPie soporta hasta un máximo de 4 controladores USB simultáneos sin ningún tipo de adaptador.
- También es posible conectarle un teclado, ratón, tanto por USB como por Bluetooth.
- RetroPie también puede reconocer hasta 7 mandos inalámbricos por Bluetooth.
- Para una diversión de más de 4 jugadores puedes adquirir el MultiTap oficial (se vende por separado).
- El menú de la consola SÓLO funciona con controladores, sin embargo, en las ventanas de configuraciones en Modo Texto, el teclado es totalmente compatible y en algunos casos hasta obligatorio.
- Se pueden agregar otros controladores no oficiales, tales como Dual Shock 3®, Steam Controllers®, XBOX controllers®, 8BitDo®, etc, tanto cableados como inalámbricos, incluso otros tipos de controladores con conexión USB y ciertos adaptadores para controladores de otras consolas, sin embargo deberán configurarse antes de poder utilizarlos con RetroPie.
- Es posible controlar el reproductor multimedia KODI mediante un smartphone Android o un iPhone, descargando la app llamada “Kore” desde Google Play o la App Store, según sea necesario.

Aquí se muestra una tabla con las combinaciones de botones que permitirán tomar el control de la emulación, ya sea configuración interna o activar ciertos botones que poseía la consola emulada. Además permite la gestión del guardado y cargado de estados o “STATES”,

Combinaciones	Funciones
START + SELECT	Cierra el juego
SELECT + 1	Menú de Configuración de RetroArch
SELECT + 2	Resetea el juego
SELECT + IZQUIERDA	Disminuye la ranura para guardar o cargar el estado del juego
SELECT + DERECHA	Aumenta la ranura para guardar o cargar el estado del juego
SELECT + L1	Carga el estado previamente guardado
SELECT + R1	Guarda el estado del juego
SELECT + 4	Captura la pantalla y la guarda como archivo de imagen (agregar luego)

Antes de desplazarte por el menú de RetroPie, asegúrate de que el controlador se encuentra encendido. Para ello pulsa el botón central ANALOG situado en la parte central del controlador. Una luz roja indicará el estado de la conexión.

En la parte inferior del menú de RetroPie podrás comprobar una ayuda gráfica sobre la función disponible de cada botón del mando utilizada en cada momento.

Utiliza la cruceta direccional para desplazarte por todos los elementos de la pantalla.

Situándote en el Menú Principal, los controles izquierda y derecha te desplazarán por los diferentes sistemas y categorías de RetroPie, y con los controles arriba y abajo te desplazarás por los listados incluidos dentro de cada categoría.



Para confirmar tu selección utiliza el BOTÓN 2 del controlador, y para volver un paso atrás utiliza el BOTÓN 3.

El BOTÓN START activará el Salvapantallas

El BOTÓN SELECT te lleva al Menú de Personalización

Dentro de los largos listados de juegos es posible acceder rápidamente a un juego en concreto gracias a los desplazamientos inteligentes.

Utilizando los BOTONES L1 y R1 podremos Retroceder Página y Avanzar Página respectivamente.

Manteniendo los BOTONES ARRIBA o ABAJO DE la cruz direccional es posible avanzar o retroceder por las letras de las iniciales de los elementos de la lista.

7. Configuración

RetroPie incorpora un completo menú de configuración mediante el cual podrás adaptar el sistema a tus necesidades. Desde aquí podremos configurar cosas como la salida de audio independiente, los dispositivos bluetooth, la conexión wifi, los emuladores, los temas personalizados, la forma de iniciar la consola, etc.

Para acceder al Menú de Configuración de RetroPie, navega con el controlador por los diferentes sistemas del Menú Principal con la cruz direccional, hasta encontrar el icono RETROPIE y pulsa el BOTÓN ACEPTAR / LANZAR del controlador para abrir la configuración.

El Menú de Configuración está dividido en diferentes apartados que asignan configuraciones a algún periférico o funcionalidad diferente.

En esta tabla explicativa se resumen los diferentes elementos:

AUDIO	Establece la salida de audio
BLUETOOTH	Gestiona los dispositivos bluetooth para utilizarlos con RetroPie
CONFIGURACIÓN	Configuración Avanzada del Sistema y Gestión de Paquetes
EDITOR	Editor de Configuración Avanzado
EXPLORADOR	Explorador de Archivos
INICIO	Establece imágenes o videos para el inicio de RetroPie
LANZADOR	Configura el lanzador de juegos y modifica su comportamiento
MULTIJUGADOR	Ajusta la configuración para partidas multijugador por internet
RASPBERRY PI	Configura los valores de la placa. Similar a una BIOS.
RED	Obtén información de la conectividad de red, como la IP
RETROARCH	Abre el Menú de Configuración del Núcleo RetroArch
TEMAS	Administra los temas del Menú Principal de EmulationStation



WIFI	Gestiona las redes inalámbricas asociadas con RetroPie
------	--

El Menú Interno de configuración del Software de RetroPie es un Menú en Formato Texto que difiere en algunas secciones con los controles, sin embargo,

Todos los asistentes de conexión y configuración son auto explicativos. No obstante, si necesitas más información, siempre dispondrás de una ayuda extra si seleccionas HELP mientras tengas el cursor sobre el elemento sobre el que obtener más ayuda.

7.1. Audio

La configuración del audio te permitirá establecer cuál será la salida de audio utilizada por RetroPie.

Por defecto, la salida de audio está configurada en el cable HDMI, de esta manera tu televisión reproducirá el sonido al mismo tiempo que la imagen. Sin embargo, hay algunos casos en los que podrías desear que el audio se reprodujese aparte, por ejemplo, para conectar unos altavoces externos o unos auriculares para no molestar a nadie.

En el Menú de Configuración de Audio de RetroPie encontraremos los siguientes elementos:

1	AUTO – Permite detectar automáticamente la salida de audio
2	AURICULARES 3.5 JACK – Establece como salida de audio el jack de 3.5 mm
3	HDMI – Establece como salida de audio por defecto el cable HDMI
4	MEZCLADOR – Permite ajustar el volumen del mezclador de audio interno.
R	RESTAURAR – Establece el valor predeterminado de fábrica (AUTO)

El Mezclador de audio está por defecto establecido al 100%, es decir, el máximo disponible. Si deseas modificar el valor del mezclador, es decir, el volumen interno de RetroPie, deberás conectar un teclado para operar con la utilidad. El mezclador es una pequeña aplicación en Modo Texto cuya interfaz ofrece información auto explicativa (en inglés).

7.2. Bluetooth

La configuración del Bluetooth te permitirá gestionar los dispositivos bluetooth que desees utilizar con RetroPie. RetroPie es compatible con multitud de dispositivos bluetooth hasta la versión 4.1, permitiendo conectar controladores de terceros, auriculares inalámbricos, ratones, etc.

El Menú de Configuración de Bluetooth muestra un listado con las siguientes opciones:

R	Registra y Conecta un dispositivo Bluetooth
X	Elimina un dispositivo Bluetooth
D	Visualiza dispositivos conectados y registrados Bluetooth



U	Configura una regla UDEV para Joypads (requerido para joypads 8Bitdo, etc)
C	Conecta ahora todos los dispositivos registrados
M	Modo de conexión Bluetooth (Modo actual: Por Defecto)
8	8Bitdo Hackeo de Mapeo (OFF – Nuevo Firmware)

Si el dispositivo a conectar posee algún PIN de emparejamiento, será necesario disponer de un teclado USB para poder escribir la información.

7.3. Configuración

La configuración interna permite modificar los paquetes de aplicaciones, ajustar opciones avanzadas que afectan a todo el sistema o actualizarlo. Esta guía te ofrecerá toda la información que necesites sobre esta sección. Utilizar con cuidado. Al acceder a la configuración aparecerá un menú en Modo Texto con los siguientes elementos:

I	Instalación Básica	Realiza una instalación básica del sistema. Instala los paquetes principales y los núcleos de emuladores.
U	Actualización	Actualiza todo o parte del software del sistema. Se recomienda realizarla periódicamente para tener el sistema al día.
P	Administrador de Paquetes	Gestiones los paquetes de software de RetroPie. Agrega o elimina paquetes independientes, añadiendo o prescindiendo de funcionalidades extra.
C	Configuración / Herramientas	Kit de herramientas que incluye configuraciones adicionales para núcleos o controladores de terceros, tweaks y repadores del sistema. Diseñado para usuarios avanzados debido a su
S	Actualizar Script de de RetroPie	Actualiza a través de internet el script de configuración de RetroPie. Se recomienda hacerlo antes de cualquier otra acción de este menú.
X	Eliminar RetroPie	Desinstala TODO el software de RetroPie. No se recomienda.
R	Reiniciar el Sistema	Hace un reinicio del sistema para que todos los cambios realizados surtan efecto.

7.3.1. Instalación Básica



La instalación básica sólo debería utilizarse para instalar RetroPie en una distribución Linux como Raspbian. Debido a que RetroPie ya cuenta con su software instalado y funcional, NO es necesario nunca realizar esta acción.

7.3.2. Actualización

La actualización permite realizar una actualización de todo o de ciertas partes del software del sistema. Primero automáticamente actualizará el script de configuración de RetroPie si es necesario. Después se te preguntará si deseas realizar una actualización del sistema operativo. Se recomienda hacerlo, aunque el proceso de actualización tardará más tiempo en completarse.

7.3.3. Administrador de Paquetes

7.3.4. Configuración / Herramientas

7.3.5. Actualizar Script de RetroPie

7.3.6. Eliminar RetroPie

7.3.7. Reiniciar el Sistema

7.4. Editor

El editor te permitirá modificar manualmente los archivos de configuración de los sistemas dentro de RetroPie. Se necesita conectar un teclado para utilizar esta opción. Utilizar con cuidado. Los usuarios más noveles NO necesitan introducir nada aquí. Es una configuración para expertos en sistemas Linux y administradores de sistemas.

7.5. Explorador

El explorador de archivos te permitirá gestionar los archivos que conforman el sistema RetroPie. Podrás transferir contenido desde memorias externas a la consola, o viceversa.

El explorador de archivos es un sencillo programa en Modo Texto (se requiere un teclado conectado a RetroPie) similar al que poseen muchas distribuciones Linux.

En este manual no incluiremos todas sus funcionalidades, pero podrás encontrar una completa guía de uso aquí: <http://www.microconsolas.es/manuales>

7.6. Inicio

La configuración de Inicio te permitirá establecer una imagen o un video que se mostrará al iniciar la consola mientras carga el contenido antes de que aparezca el Menú Principal. Puedes



establecer un elemento únicamente o una secuencia aleatoria de ellos, con lo que en cada inicio podrás ver algo diferente cada vez. RetroPie incluye de serie una selección de varias imágenes de temática retro creadas por la comunidad, y algunos videos.

7.7. Lanzador

La configuración del lanzador te permitirá establecer una personalización a la hora de iniciar los juegos de los diferentes sistemas. Algunas opciones incluyen establecer resoluciones, imágenes de carga o textos, opciones adicionales, etc.

7.8. Multijugador

La configuración multijugador te permitirá establecer las diferentes opciones de conexión para disputar partidas multijugador a través de internet (no todas las plataformas poseen conectividad online).

7.9. Raspberry Pi

La configuración de Raspberry Pi te permitirá establecer ciertas opciones que pueden modificar el rendimiento en ciertos aspectos, activar o desactivar características, tales como el acceso remoto.

7.10. Red

La configuración de Red te permitirá identificar las direcciones IP utilizadas por RetroPie en tu red local. Estos datos son necesarios para por ejemplo, establecer una conexión remota con tu consola RetroPie desde tu ordenador o Tablet.

La consola deberá estar conectada a internet mediante cable LAN o Wifi.

7.11. RetroArch

La configuración de RetroArch te permitirá configurar las opciones del emulador RetroArch, núcleo central de multitud de sistemas incluidos en RetroPie. El menú de configuración de RetroArch también puede ser accedido mediante la combinación de los botones SELECT + 1 del controlador dentro del propio juego (no está disponible en todas las plataformas).

7.12. Temas

La configuración de Temas te permitirá administrar los temas instalados en la consola, como descargar nuevos temas de internet, establecer el tema actual o eliminar temas para ahorrar espacio en la memoria de la consola. El tema definirá el aspecto del Menú de RetroPie y su forma de mostrar el contenido.



7.13. Wifi

La configuración del Wifi te permitirá gestionar las conexiones inalámbricas asociadas a tu RetroPie. Para conectarte a una red inalámbrica a tu router deberás escribir aquí la contraseña de seguridad. Es necesario un teclado conectado para escribirla.

8. Emulación

La emulación es la parte más importante dentro del software de RetroPie.

Un emulador es un programa que es capaz de imitar el comportamiento de una máquina en concreto, y que puede utilizar los volcados de memoria llamados ROMS (cartuchos, discos, etc) de los programas diseñados para ser ejecutados en esa máquina.

Gracias a la emulación, podremos utilizar software de otros sistemas antiguos en ordenadores actuales para los que no está actualmente desarrollado.

RetroPie incluye muchos emuladores, cada emulador está diseñado específicamente para la máquina a emular en cuestión, sin embargo, el núcleo de emulación de RetroPie es el emulador RetroArch, que utiliza núcleos específicos para cargar software de una máquina en concreto y que permite una configuración global aplicada a cada subnúcleo.

RetroArch es un software muy complejo y potente y posee un interfaz de configuración para adaptar los núcleos a juegos específicos o a configuraciones especiales de las máquinas.

Para acceder al menú de configuración de RetroArch podremos hacerlo en CONFIGURACIÓN – RETROARCH o dentro del propio juego, pulsando la secuencia de botones SELECT + 1 del controlador.

9. Sistemas Emulados

RetroPie incluye 30 sistemas totalmente emulados, listos para cargar cualquier software diseñado para esos sistemas, con la ventaja de tener todos los sistemas incluidos en un solo aparato y con un único sistema de control común para todos.

A continuación se describen todos los sistemas incluidos, incluyendo su guía de control basada en el controlador de RetroPie. Esta guía te ayudará rápidamente a conocer los controles de cada sistema, y a conocer un poco más acerca de ellos.

9.1. Atari 2600





Lugar y Año de Lanzamiento	EEUU: 1977, UE: 1978 ESP: 1980 FR: 1981 JAP: 1983
Fabricante	Atari
Nombre Original	Atari Video Computer System o Atari VCS
Tipo	Sobremesa
Precio	35.000 pesetas (200€) en 1978
Generación	Segunda Generación
Almacenamiento	Cartuchos 4 Kb – 32 Kb
Servicios Online	GameLine
Unidades Vendidas	30 millones de unidades
Videojuego Mas Vendido	Pac-Man – 7 millones de unidades
Especificaciones Técnicas	CPU 8Bit MOS Technogoly 6507 - 1,9 Mhz, Resolución 160 x 190 píxeles, 128 colores en pantalla, Salida RCA NTSC, PAL, Sonido monoaural 2 vías, Conectores DB9 de controladores
Emulador	
Bios	
Roms	
Nostas	

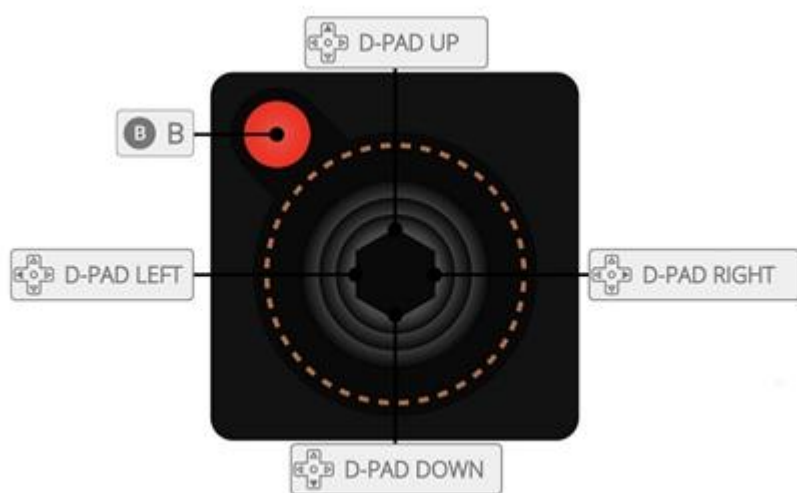


FIG. 1 – DIAGRAMA DE MAPEADO DE BOTONES

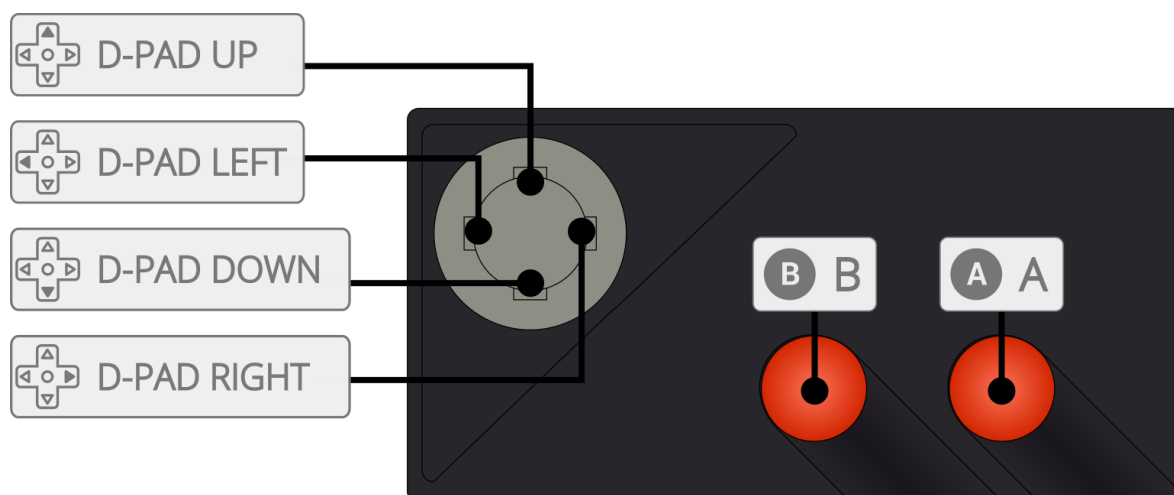


FIG. 2 – DIAGRAMA DE CONTROLES DE LA CONSOLA

9.2. [Atari 5200](#)



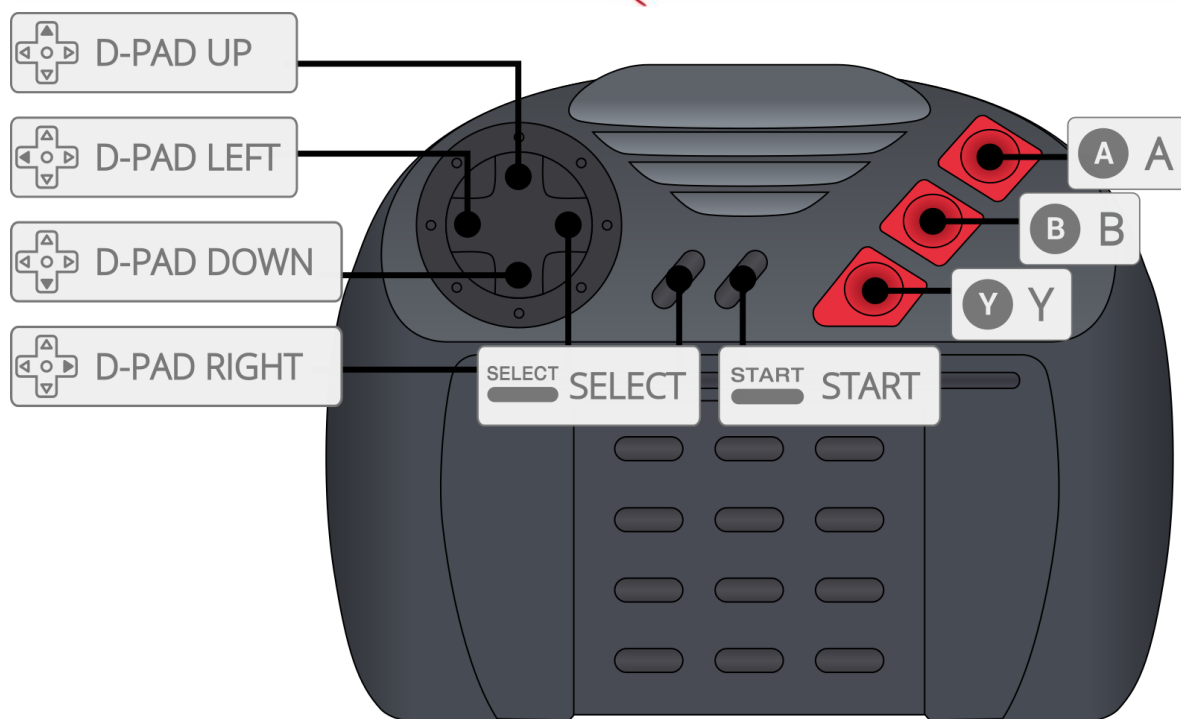
9.3. [Atari 7800](#)



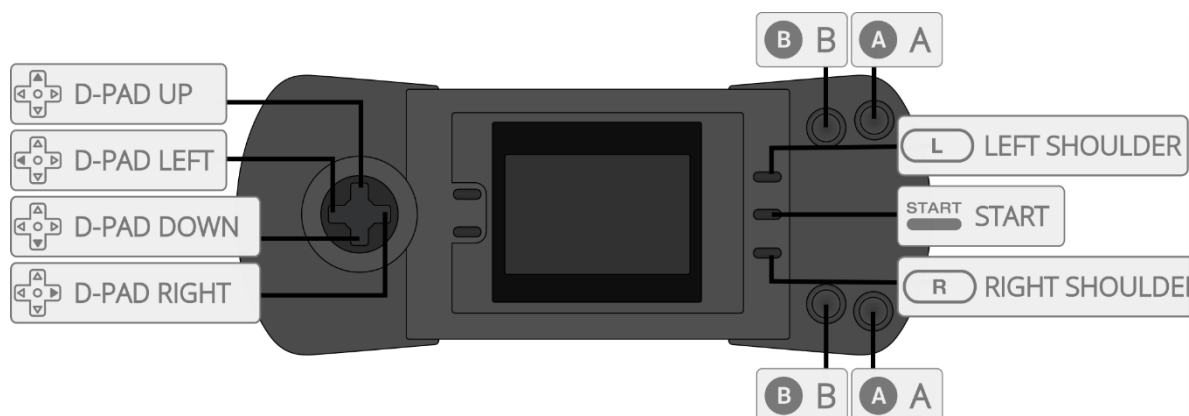


9.4. Jaguar

JAGUAR



9.5. Lynx





9.6. Coleco Vision

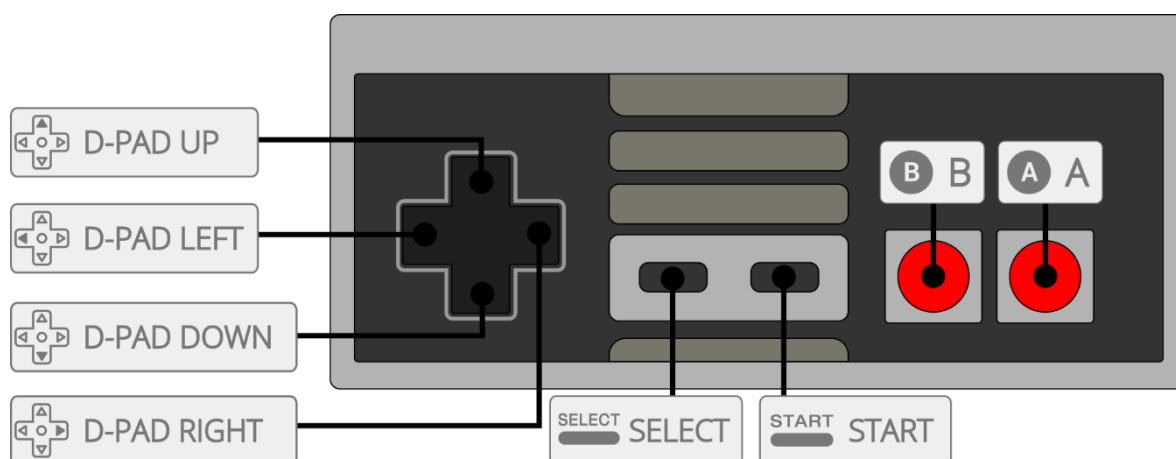


9.7. Family Computer Disk System



FAMILY COMPUTER

DISK SYSTEM



9.8. Game & Watch



9.9. Game Gear

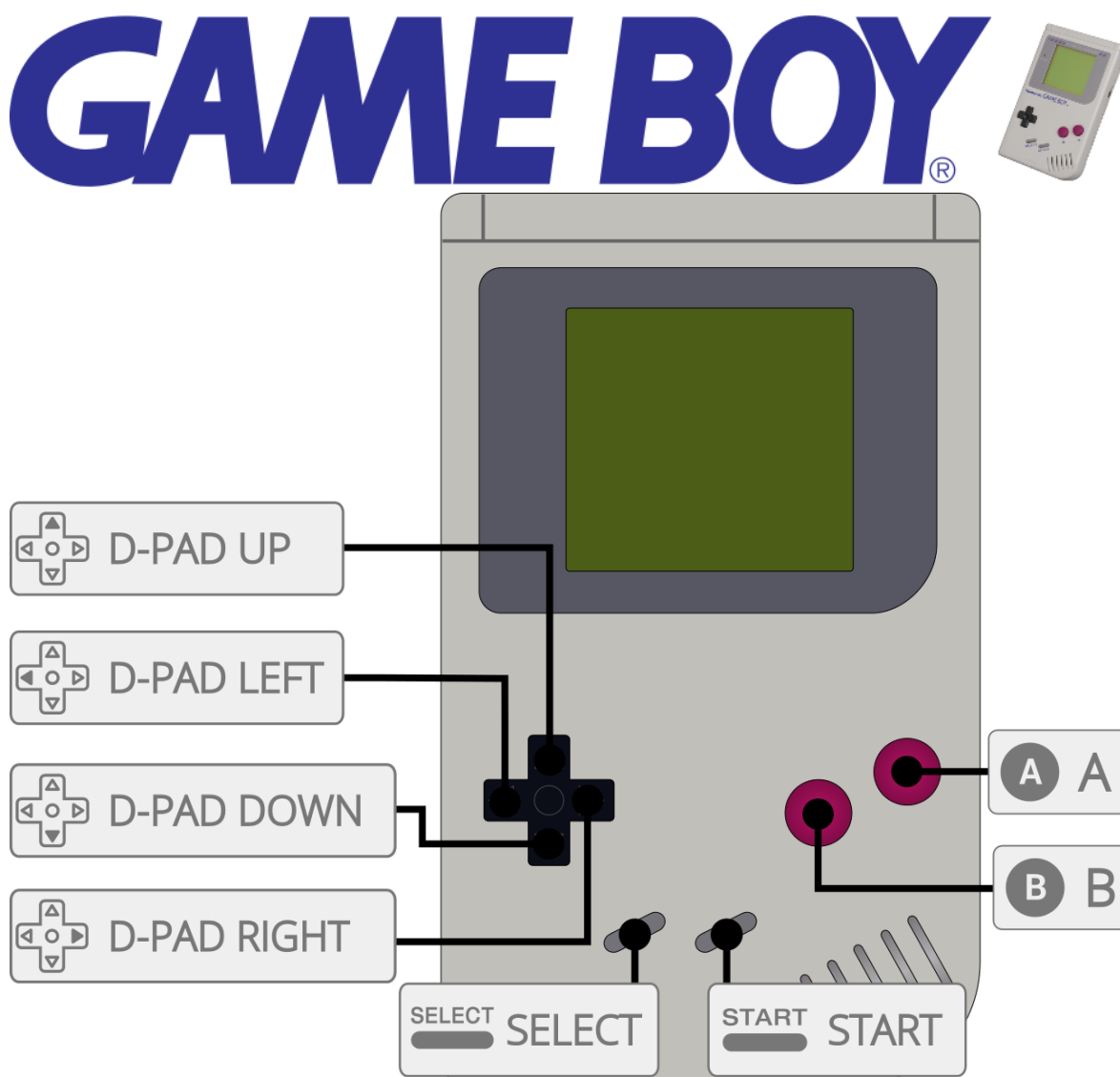


GAME GEAR



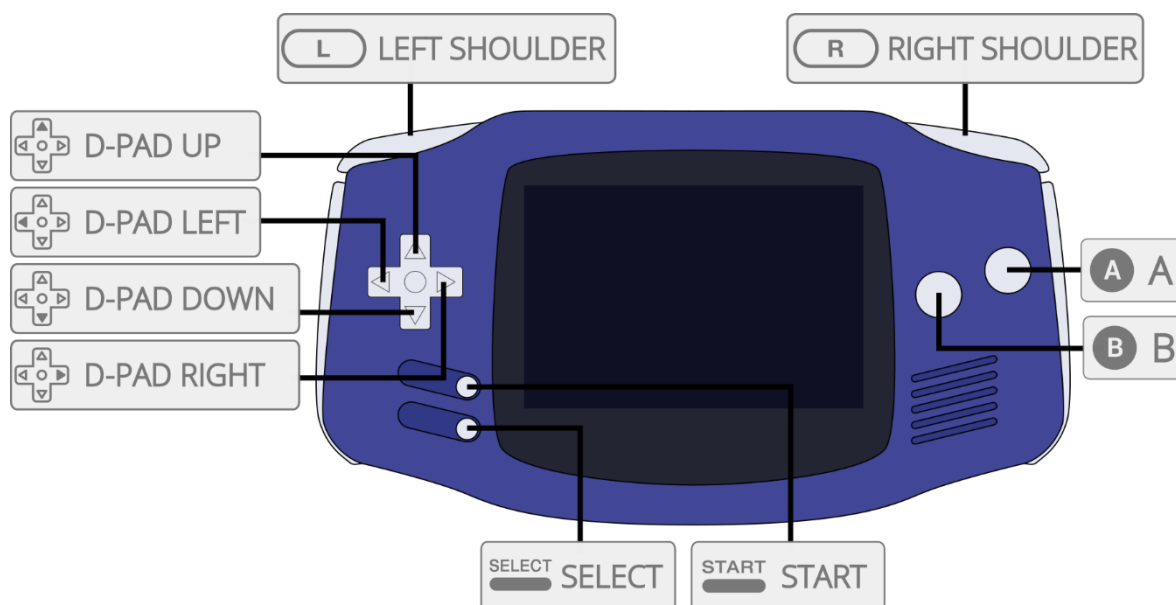


9.10. Game Boy



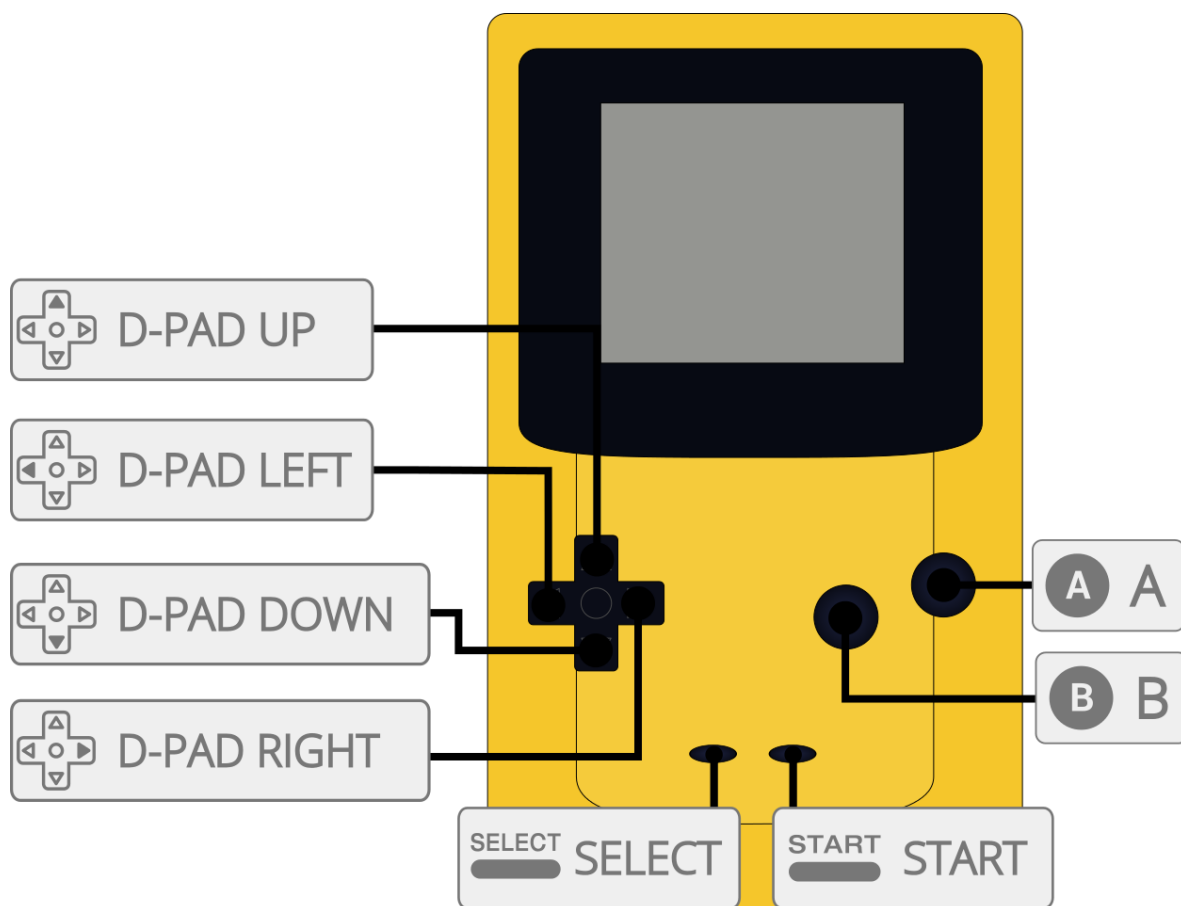


9.11. Game Boy Advance



9.12. Game Boy Color





9.13. [IntelliVision](#)

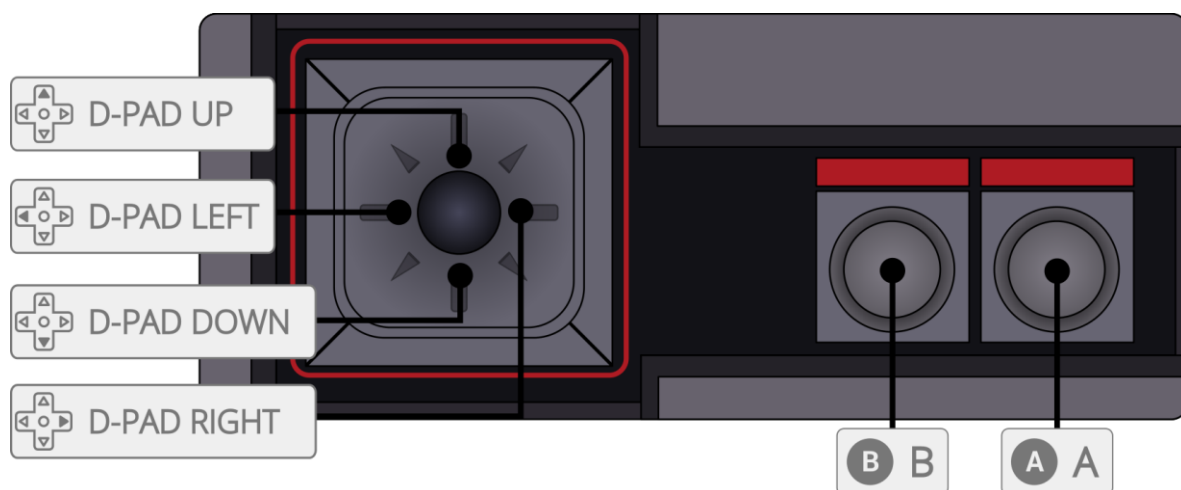




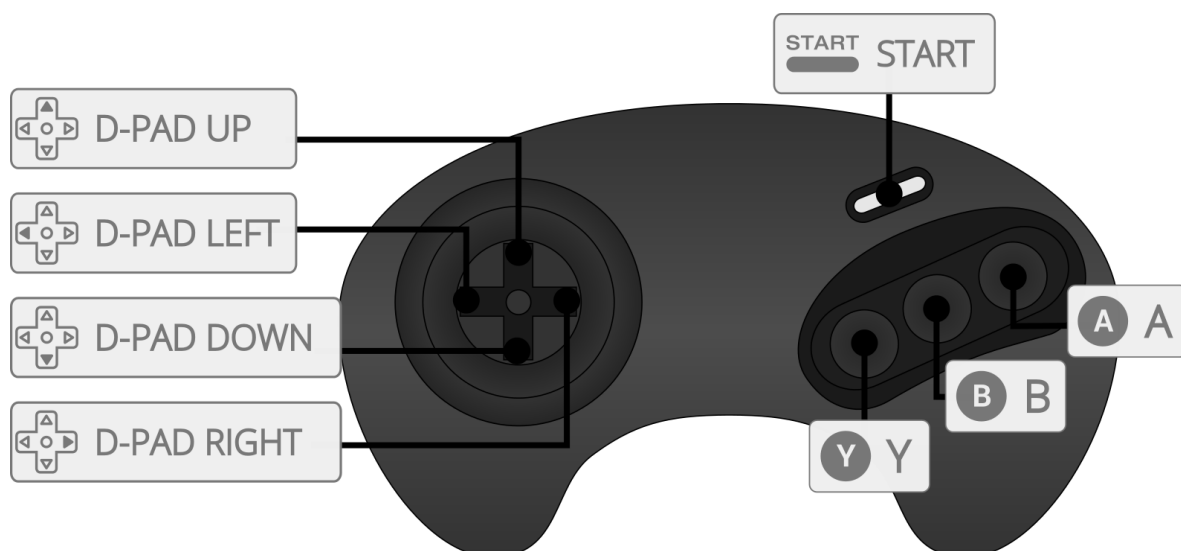
9.14. Master System

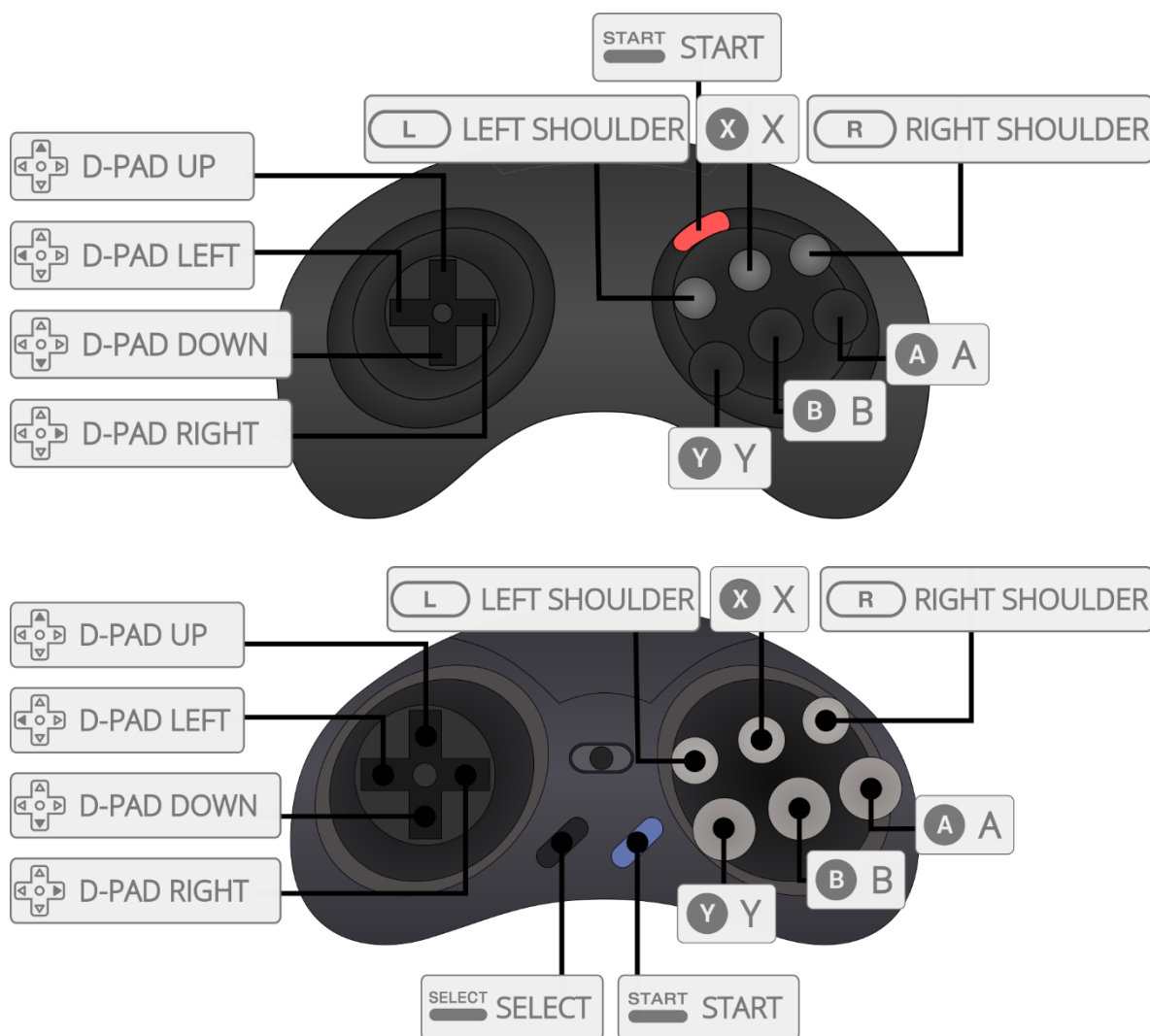
SEGA[®]
Master System[™]





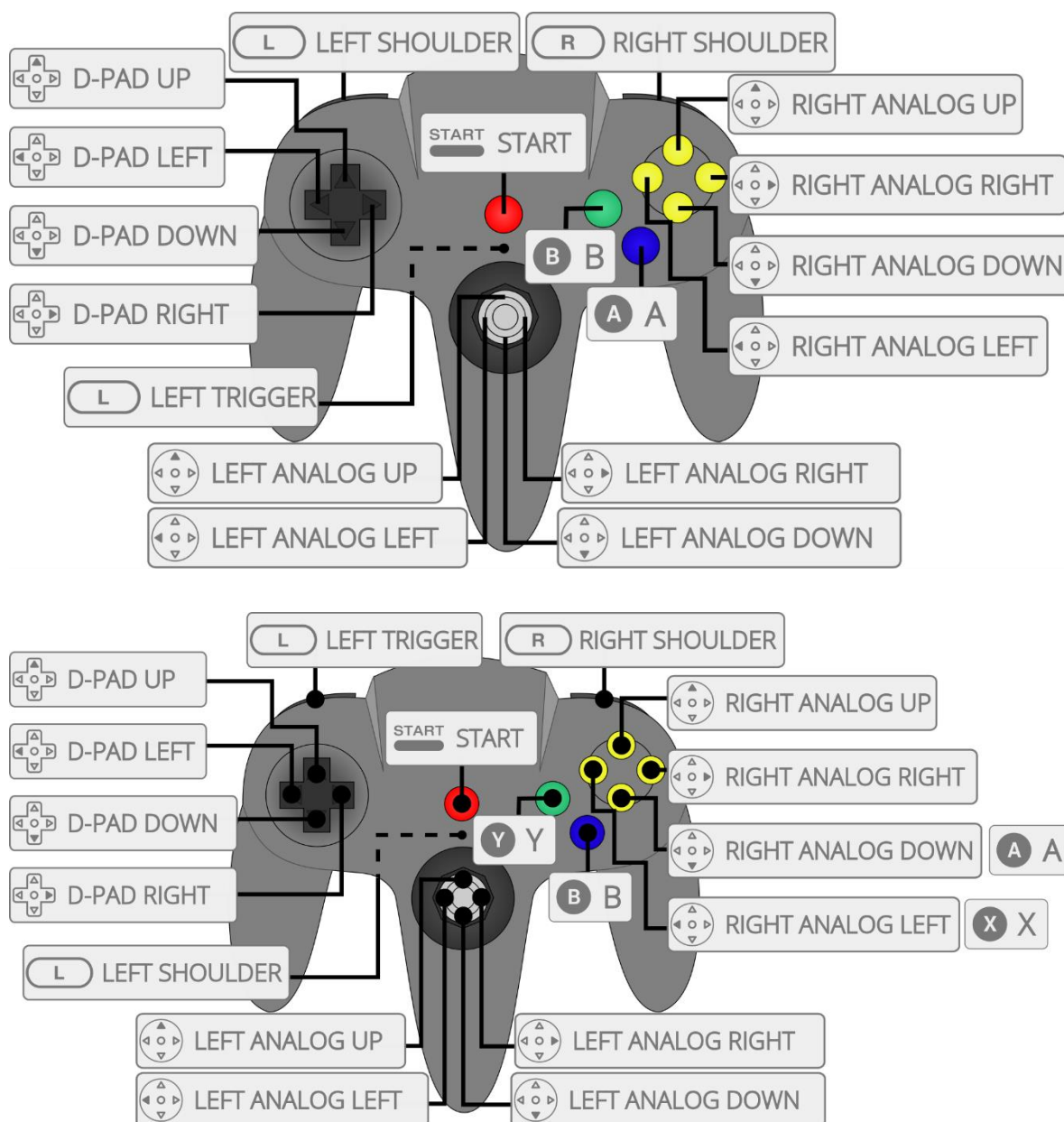
9.15. Mega Drive / Genesis





9.16. Nintendo 64





9.17. [Neo Geo](#)

NEO·GEO

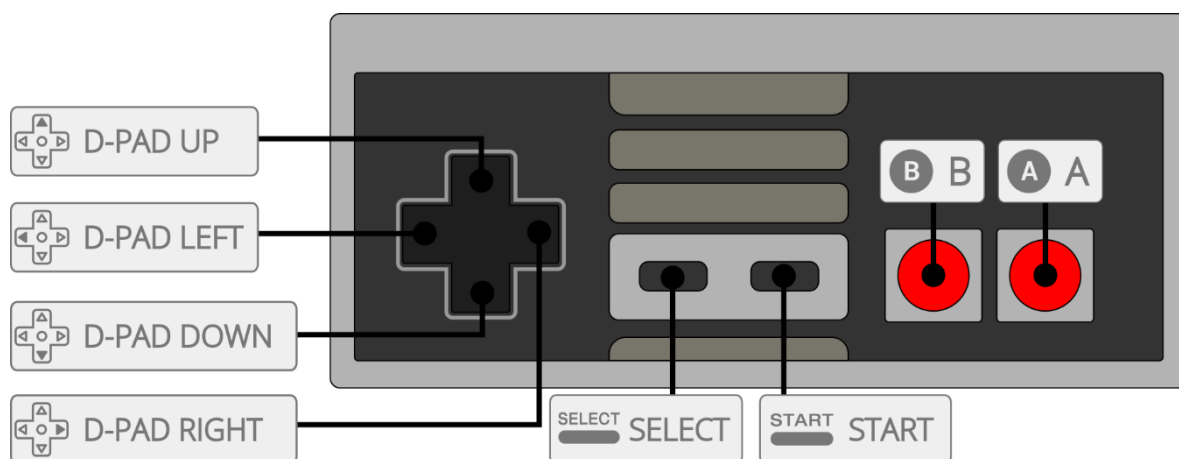


9.18. [Nintendo Entertainment System](#)

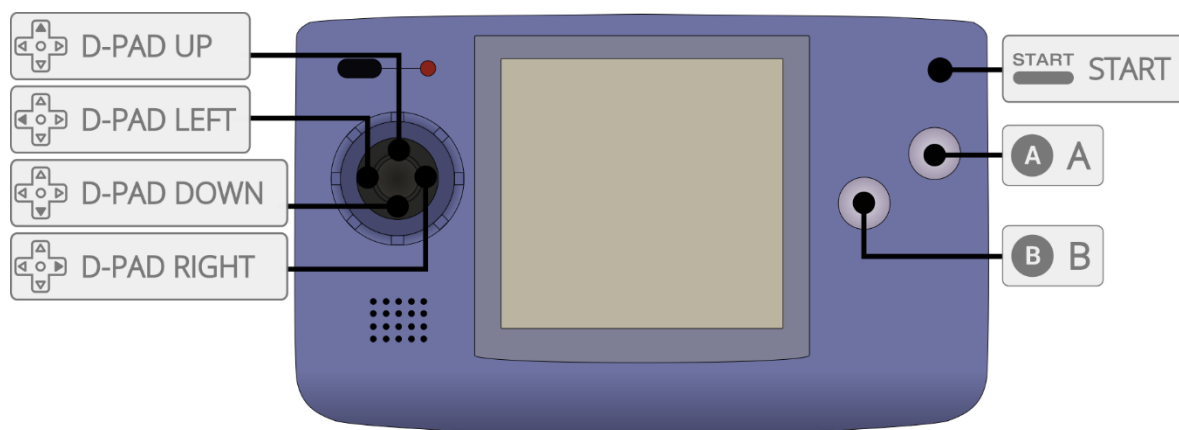
Nintendo®

ENTERTAINMENT SYSTEM



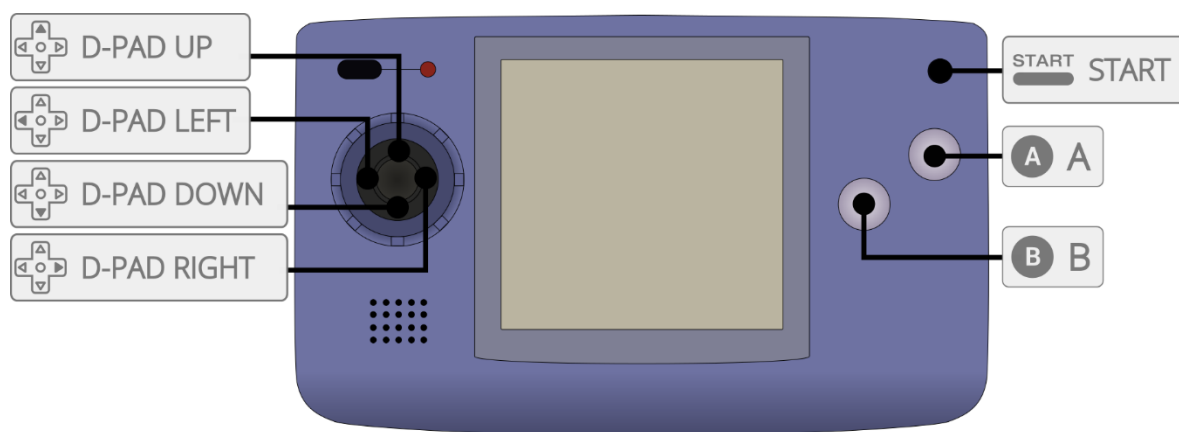


9.19. Neo Geo Pocket

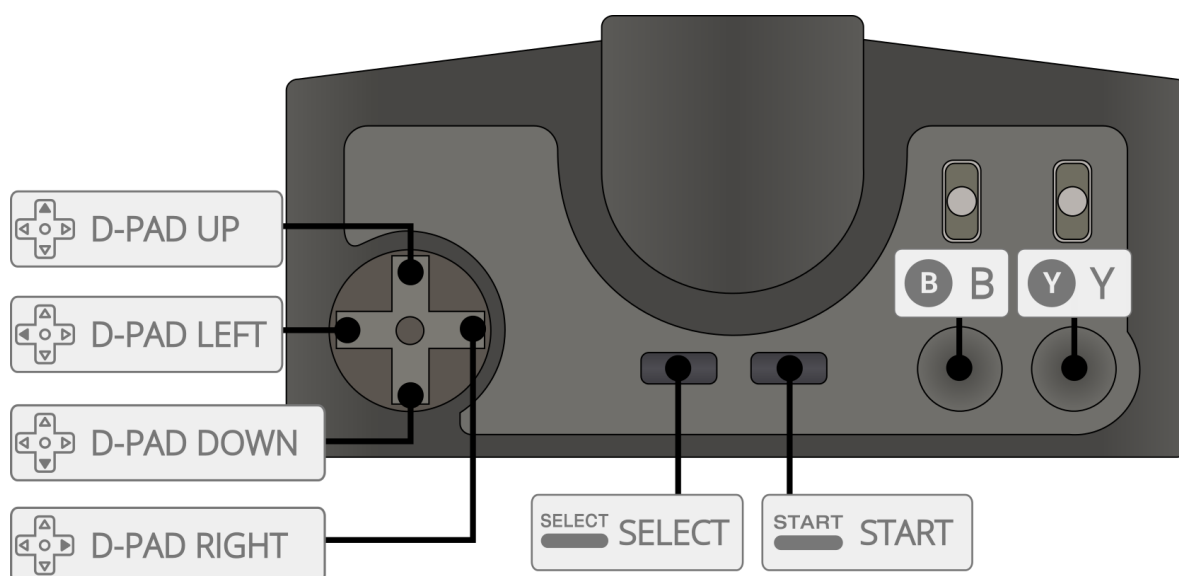


9.20. Neo Geo Pocket Color

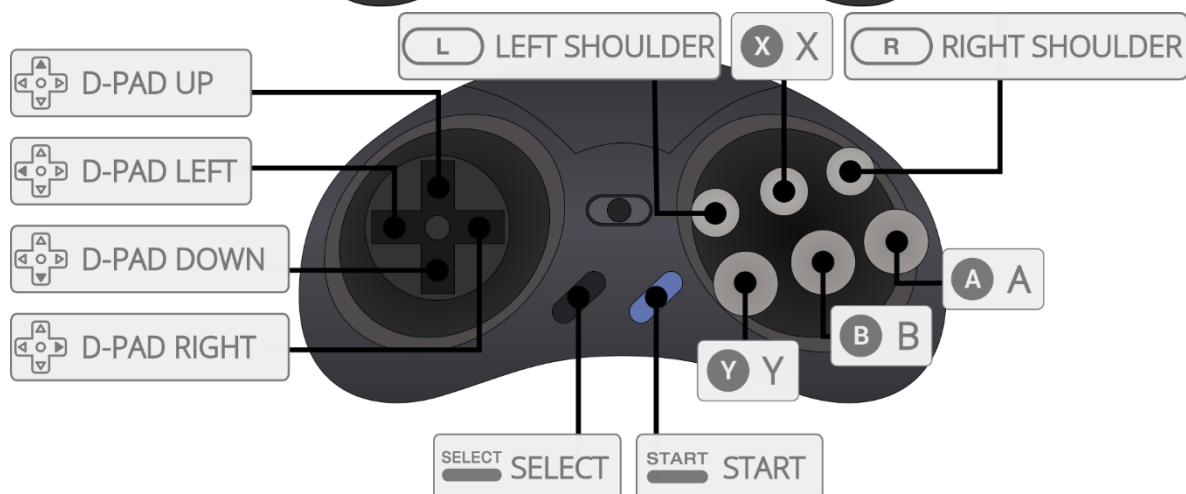
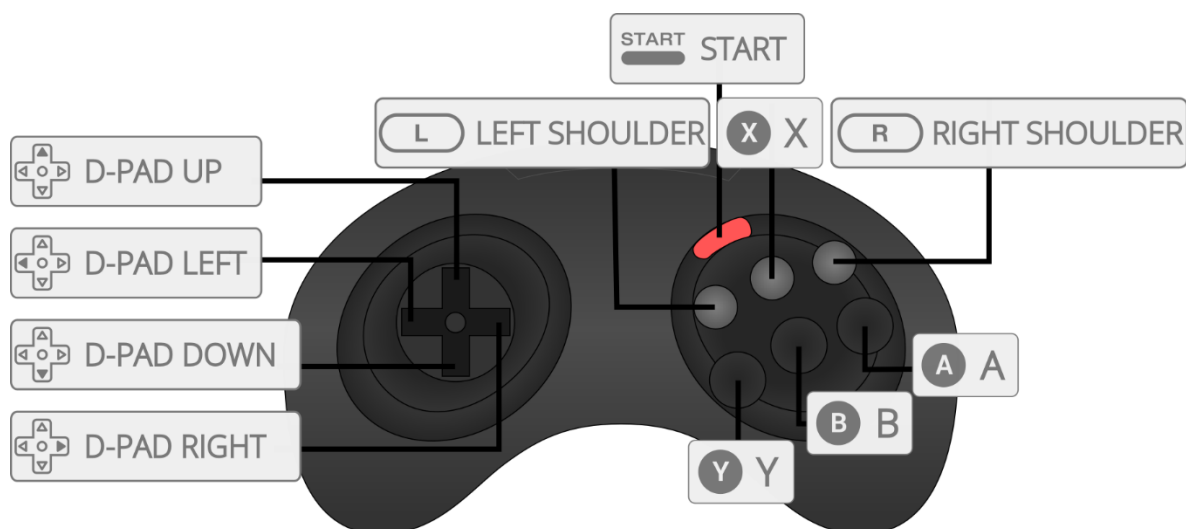
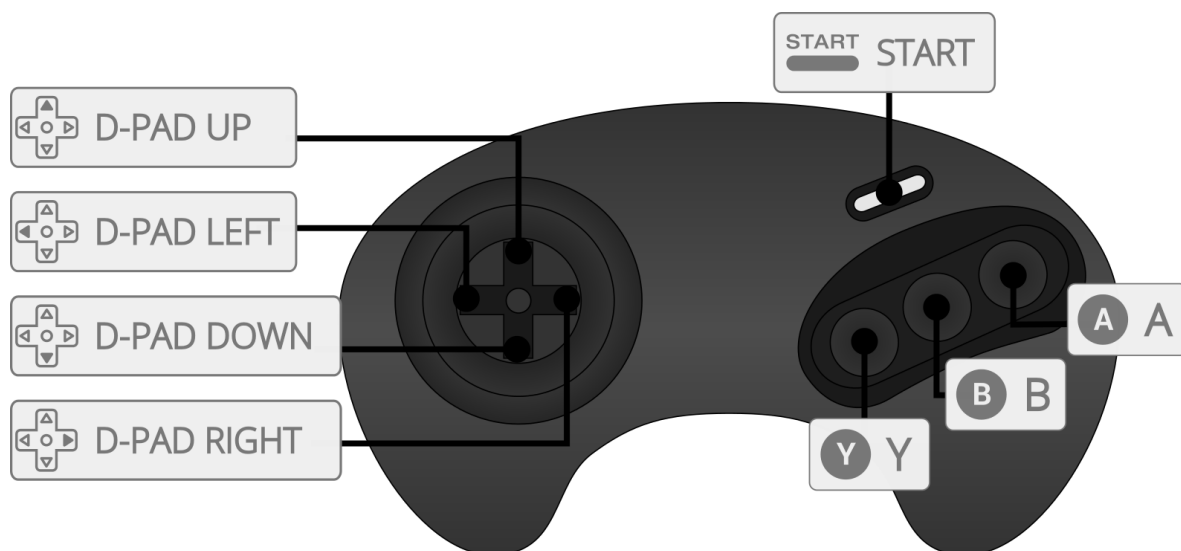




9.21. PC Engine / TurboGrafx



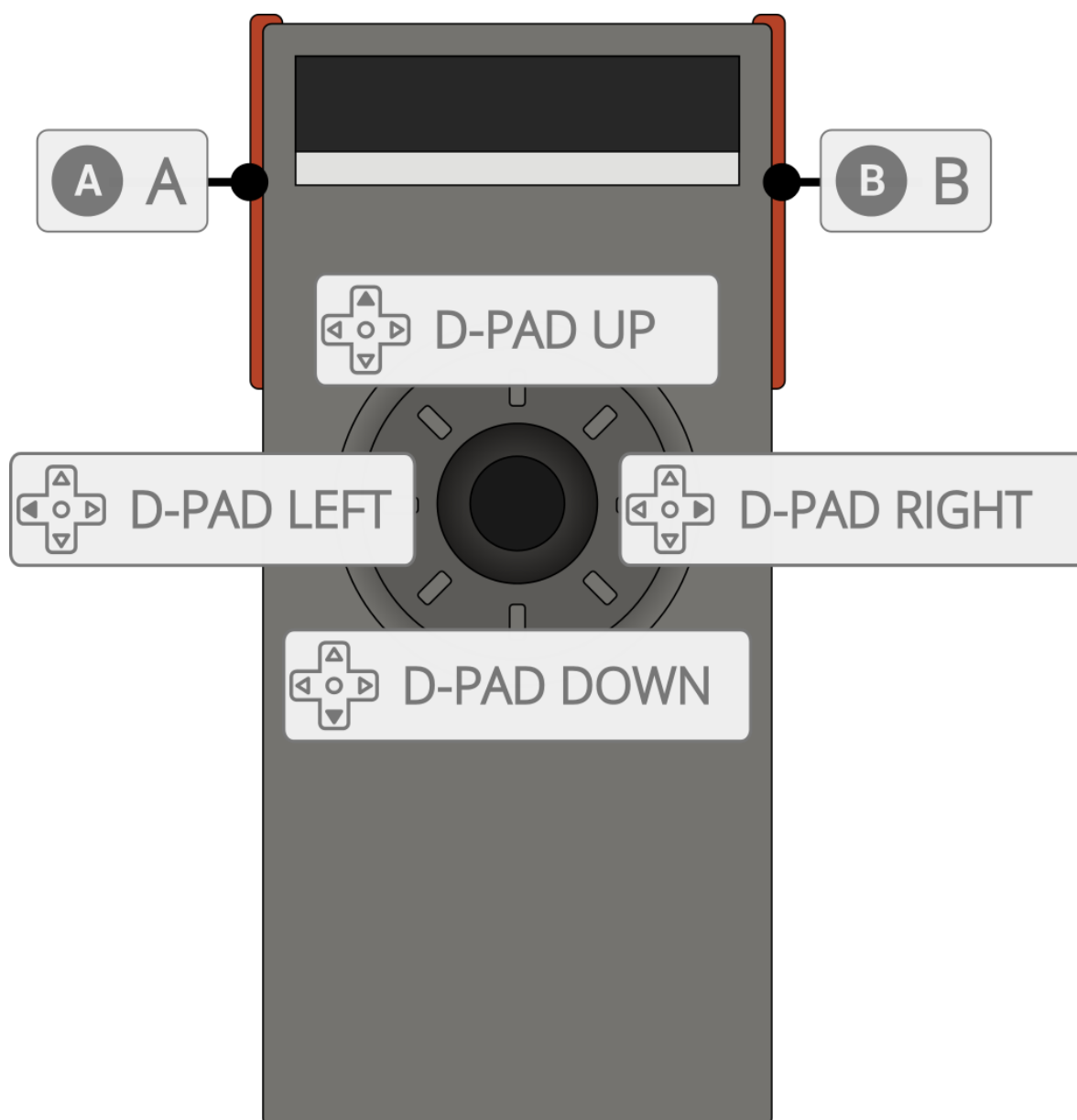
9.22. Sega 32X





9.23. SG-1000

SG-1000

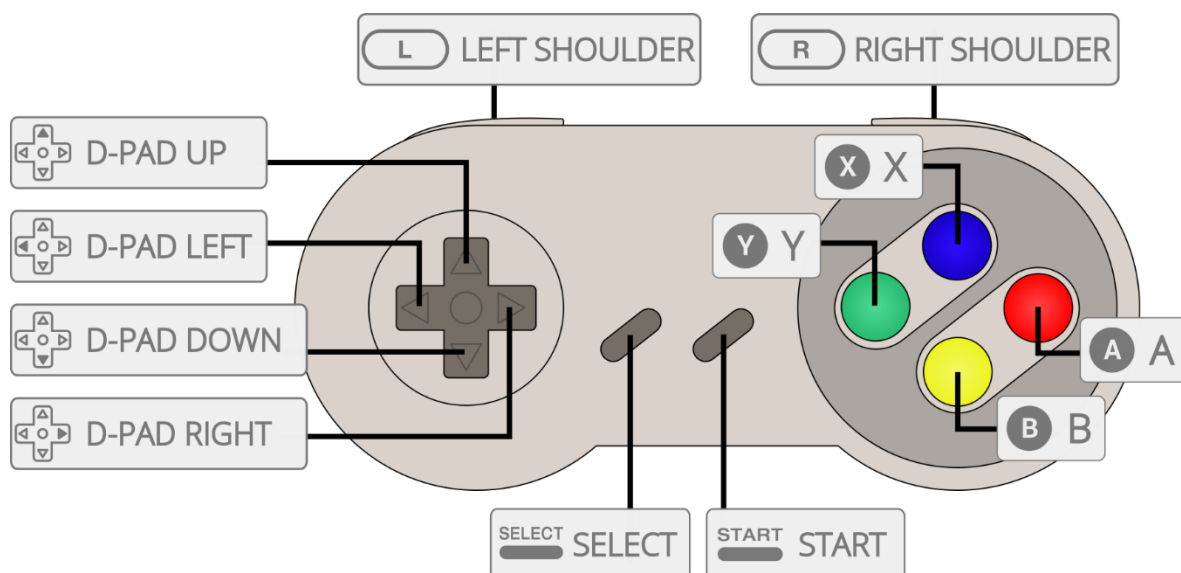


9.24. Super Nintendo

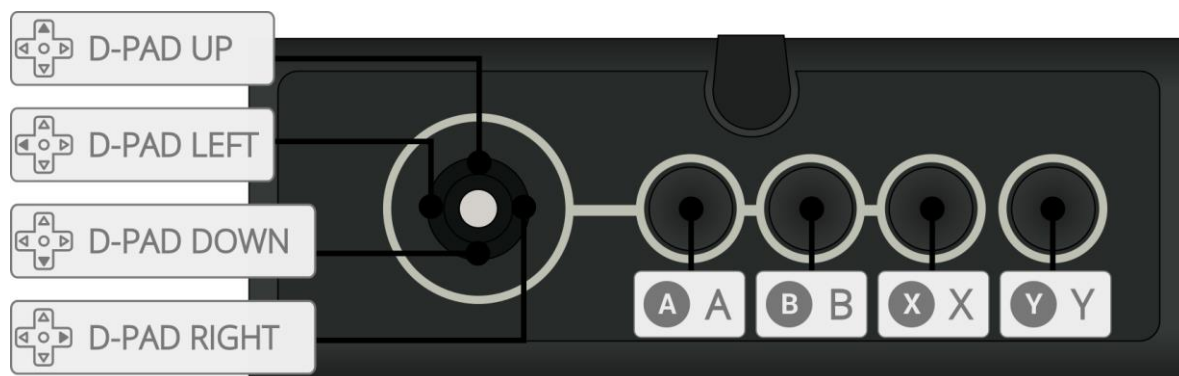


SUPER NINTENDO
ENTERTAINMENT SYSTEM



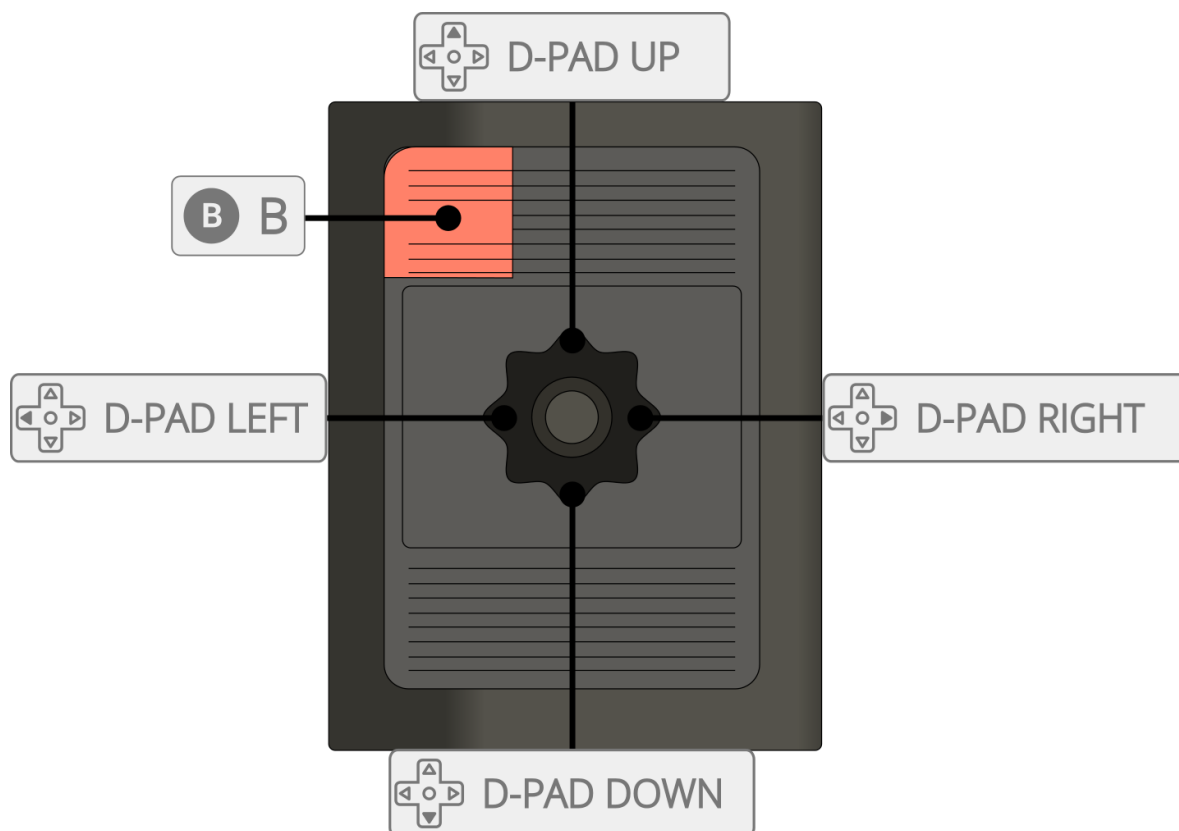


9.25. Vectrex



9.26. VideoPac / Odyssey 2

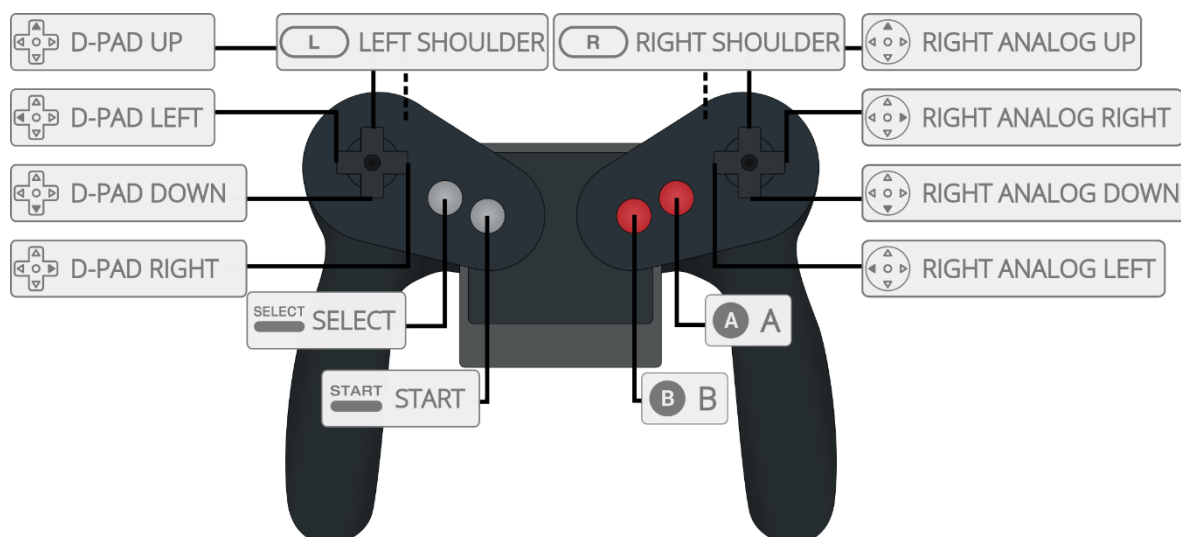




9.27. Virtual Boy

VIRTUAL BOY™





9.28. [WonderSwan](#)



9.29. [WonderSwan Color](#)



9.30. [MAME \(Máquinas Arcade\)](#)



9.31. [Ports](#)