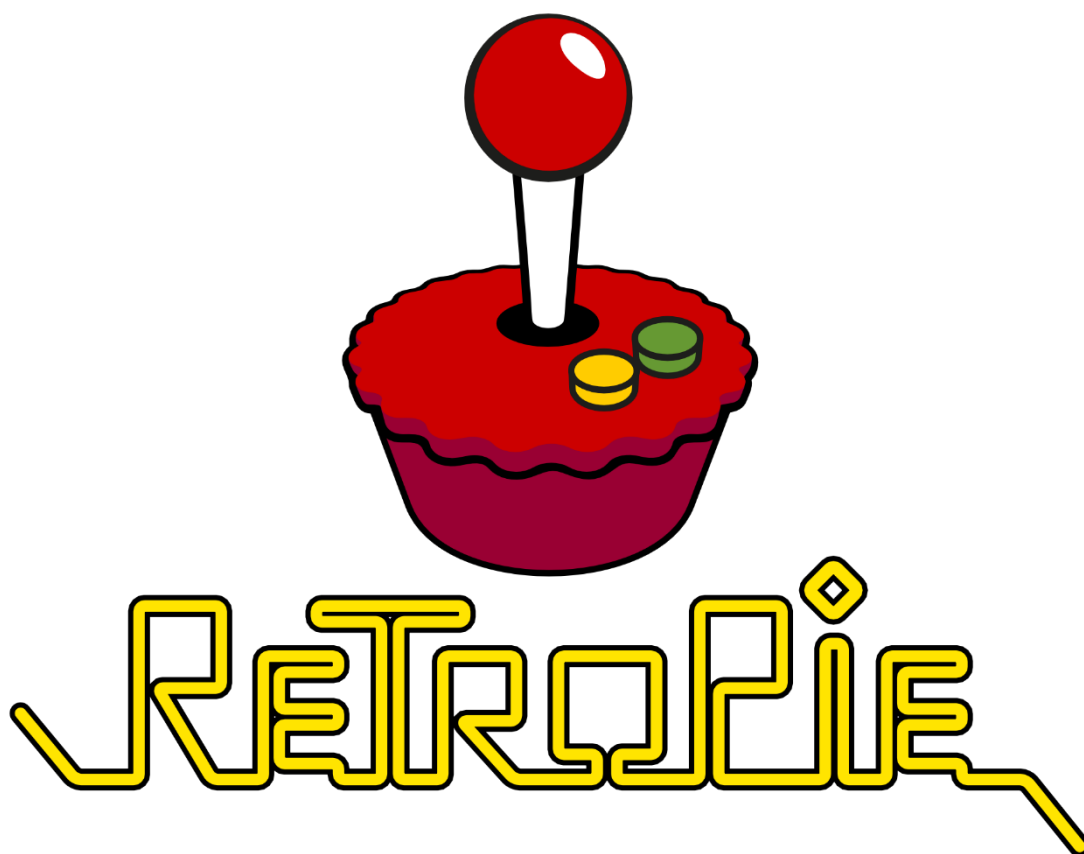




GUIA RÁPIDA

Micro-Consola de Videojuegos RetroPie

Modelo MCRP-101

microconsolas.es



INDICE

1. Contenido	pág 2.
2. Descripción de la consola	pág 3.
3. Puesta en Marcha	pág 4.
4. Apagado y Reinicio	pág 4.
5. Conexión a Internet.....	pág 4.
6. Controles de RetroPie	pág 5.
7. Iniciando los Juegos	pág 7.
8. Menú Principal de Opciones	pág 7.
9. Submenú de Opciones de Sistema	pág 8.
10. Configuración de RetroPie	pág 9.
11. Reproductor Multimedia KODI	pág 10.
12. Controles del Reproductor Multimedia KODI	pág 11.
13. Notas	pág 12.

AVISO LEGAL:

RetroPie es un proyecto libre basado en licencia GPL que trata de reunir en un sistema la mayor cantidad de sistemas de videojuegos retro posibles, organizándolos todos de una manera sencilla y ordenada.

microconsolas.es NO tiene relación alguna con el proyecto RetroPie.

RetroPie está disponible para descargar gratis en la web del proyecto: <https://retropie.org.uk/>

Esta Guía Rápida ha sido escrita utilizando la versión 4.3 del software RetroPie.

microconsolas.es NO apoya la **PIRATERÍA** ni distribuye **ROMS, BIOS** y / o otros archivos con Derechos de Autor. El usuario acepta el hecho de que legalmente únicamente puede utilizar tanto el hardware como el software del cual ya es propietario en su soporte original.

El contenido de este documento es de propiedad de **microconsolas.es**. Todas las marcas registradas aquí mencionadas y sus logotipos son propiedad de sus respectivos dueños. Queda prohibida la reproducción total o parcial del contenido de este manual, así como la venta o alquiler consecuente en un beneficio económico directo sobre cualquier persona ajena a su autor.

Gracias por adquirir RetroPie.



1. Contenido

Al abrir la caja, por favor, comprueba que los siguientes elementos están incluidos:

-  1 unidad RetroPie modelo MCRP-101
-  1 tarjeta de memoria microSD de 128 GB (introducida en la consola)
-  2 controladores USB
-  1 adaptador de corriente micro USB de 5 V
-  1 cable HDMI
-  1 cable de Ethernet
-  Guía Rápida
-  Certificado de Autenticidad

NOTA: Es posible que la apariencia de los componentes y el contenido de esta guía difiera ligeramente con las imágenes o contenidos mostrados en esta guía. **microconsolas.es** se reserva el derecho a modificarlos sin previo aviso.

Esta GUÍA RÁPIDA contiene lo básico para comenzar a utilizar rápidamente tu consola de videojuegos RetroPie. Si deseas más información acerca de todas las posibilidades que te ofrece RetroPie, tienes disponible el MANUAL DE USUARIO en la web de **microconsolas.es** en la sección DESCARGAS – DOCUMENTACIÓN.

También puedes acceder al MANUAL DE USUARIO en línea escaneando este código QR:



2. Descripción de la consola

RetroPie dispone de diferentes puertos de conexión situados en la parte posterior y en el lateral de la consola.

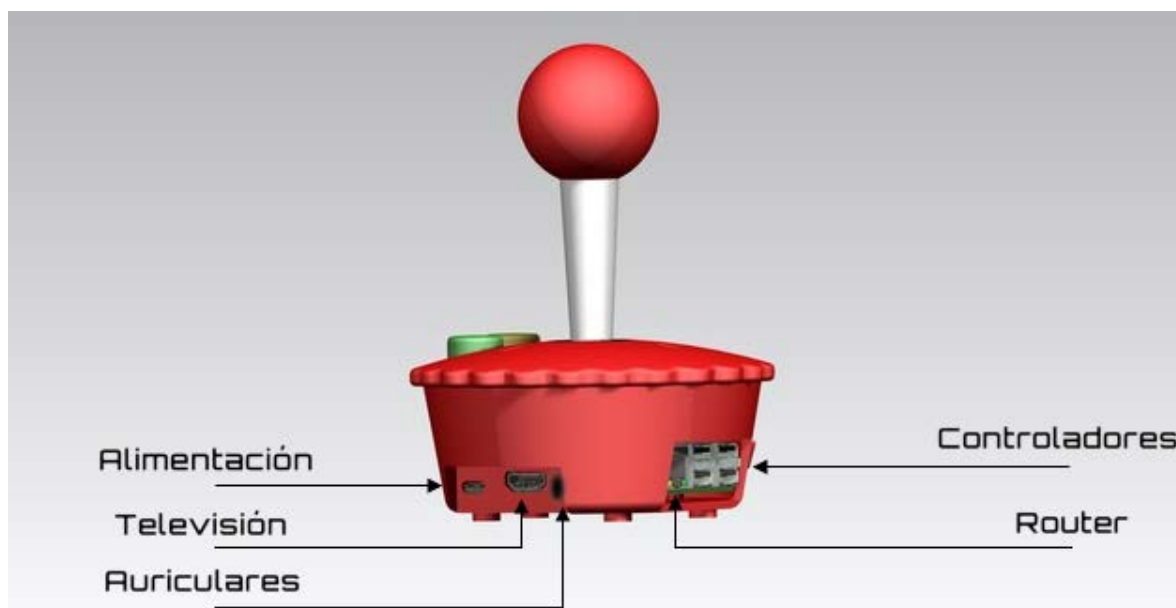


FIG. 1 – Vista trasera lateral con las diferentes conexiones.

- El puerto de alimentación es un puerto micro USB, similar al conector de muchos smartphones actuales, y utiliza una alimentación de 5V 3000mA.

NOTA: No utilizar adaptadores de corriente de terceros que no cumplan con la potencia indicada. Podría dañarse la consola e invalidar la garantía.

- El puerto de televisión es un conector HDMI 1.4 que ofrece una calidad de FullHD 1080p a 30 fotogramas por segundo con sonido multicanal.
- Los puertos de controladores son puertos USB 2.0 compatibles con cualquier dispositivo USB tales como discos duros, ratones, teclados, etc. Incluso multiplicadores de puertos.
- El puerto del router es un conector RJ-45 con el estándar Ethernet 10/100 mediante el cual podremos conectar RetroPie a Internet o a una Red Local.
- El puerto de auriculares es un conector mini-jack de 3.5 mm mediante el cual se pueden conectar unos auriculares o unos altavoces externos, un home cinema, etc.
- La ranura de memoria microSD se encuentra en la parte opuesta de los puertos USB, en la base de la consola. NUNCA extraigas la tarjeta microSD de la consola RetroPie mientras está en funcionamiento. Podrías dañar gravemente la tarjeta o el contenido que posee.



3. Puesta en marcha

Para empezar a disfrutar de RetroPie, realiza los siguientes pasos:

1. Conecta el cable HDMI a RetroPie y a tu Televisor.
2. Enciende el Televisor en el canal del HDMI correspondiente a la clavija utilizada en caso de poseer más de uno, (se suele utilizar el botón SOURCE del mando a distancia). Esto permitirá a RetroPie auto-detectar la resolución óptima de la pantalla.
3. Conecta los controladores necesarios para jugar.
4. Si deseas conectarla a internet o a tu red local, conecta el cable de red al puerto Ethernet de RetroPie y al Router.
5. Conecta el adaptador de corriente a RetroPie y a una toma de corriente.

Al conectar RetroPie a la corriente, se encenderá automáticamente y comenzará el inicio del sistema. Este proceso puede durar unos minutos en completarse debido a la larga cantidad de juegos que soporta y que tiene que procesar para mostrarlos en el Menú Principal.

4. Apagado y Reinicio

La mejor manera de apagar la consola es realizarlo desde el Menú de Apagado.

En el Menú Principal de RetroPie pulsamos el BOTÓN START para acceder al Menú de Opciones. Nos desplazamos con la cruz direccional hasta la opción QUIT y después elegir SHUTDOWN (APAGADO) y utilizamos el botón ACEPTAR / LANZAR (Por defecto se utiliza el BOTÓN 2 del controlador oficial) para confirmar el Apagado.

Si deseas reiniciar la consola puedes utilizar el BOTÓN RESET, situado en el panel posterior de RetroPie, justo dentro del orificio en forma de frambuesa. También puedes utilizar la opción de RESETEO, ubicado en el Menú de Opciones – SHUTDOWN – RESTART.

Aunque es posible apagar la consola desenchufándola directamente de la corriente, se recomienda utilizar el Menú de Apagado para evitar daños en el software de RetroPie.

5. Conexión a Internet

Antes de decidir cómo conectar RetroPie a Internet, deberás tener en cuenta que:

- La mejor manera de conectar RetroPie a tu Red Local y a Internet es a través del cable de red suministrado.
- RetroPie incorpora conexión Wifi, sin embargo, es posible que el rendimiento en algunos juegos se vea mermado al utilizarla. Además, para configurar la conexión wifi, es necesario conectarle un teclado para escribir la clave de acceso del router.
- Al conectarla al router, podremos transferir archivos, jugar online, descargar actualizaciones, agregar software no incluido inicialmente en la consola, etc.



6. Controles de RetroPie

Para controlar RetroPie utiliza los mandos suministrados. Esta guía ofrece una breve ayuda de los controles utilizando los mandos oficiales tanto para la consola como para el reproductor multimedia KODI. La columna BOTONES muestra en nombre que figura en el controlador. La columna NOMENCLATURA muestra el nombre de dicho botón en el menú de RetroPie. La columna FUNCIÓN DEL BOTÓN indica que acción realizará dicho botón.

NOTA: Los botones 3 y 2 del controlador están intercambiados en KODI.

CONTROLES DEL MENÚ PRINCIPAL / NAVEGACIÓN ENTRE SISTEMAS

Mapa del Controlador	Botones	Nomenclatura	Función del botón
	Analógico	ANALOG	Encendido Analógico
	Cruz Arriba	DPAD UP	ARRIBA
	Cruz Abajo	DPAD DOWN	ABAJO
	Cruz Izquierda	DPAD LEFT	IZQUIERDA
	Cruz Derecha	DPAD RIGHT	DERECHA
	Botón 1	X	ALEATORIO
	Botón 2	A	ACEPTAR / LANZAR
	Botón 3	B	CANCELAR / VOLVER
	Botón 4	Y	AÑADIR A FAVORITOS
	Botón L1	L1 (LEFT SHOULDER)	RETROCEDER PANTALLA
	Botón L2	L2 (LEFT TRIGGER)	
	Botón L3	L3 (LEFT THUMB)	
	Botón R1	R1 (RIGHT SHOULDER)	AVANZAR PANTALLA
	Botón R2	R2 (RIGHT TRIGGER)	
	Botón R3	R3 (RIGHT THUMB)	
Los Botones L3 y R3 son joysticks analógicos y se pulsan apretando dichos joysticks.	Botón Select	SELECT	SALVAPANTALLAS
	Botón Start	START	MENÚ DE OPCIONES

CONTROLES DEL EMULADOR DENTRO DE LOS JUEGOS

Combinaciones	Funciones "IN GAME" (Para sistemas que utilizan RetroArch)
START + SELECT	Cierra el juego
SELECT + 1	Menú de Configuración de RetroArch
SELECT + 2	Resetea el juego
SELECT + IZQUIERDA	Disminuye la ranura para guardar o cargar el estado del juego
SELECT + DERECHA	Aumenta la ranura para guardar o cargar el estado del juego
SELECT + L1	Carga el estado previamente guardado
SELECT + R1	Guarda el estado del juego
SELECT + 4	Captura la pantalla y la guarda como archivo de imagen (agregar luego)

Las combinaciones de botones mostradas se realizan una vez iniciados los juegos.



- RetroPie soporta hasta un máximo de 4 controladores USB simultáneos sin ningún tipo de adaptador.
- También es posible conectarle un teclado y ratón, tanto por USB como por Bluetooth.
- RetroPie también puede reconocer hasta 7 mandos inalámbricos por Bluetooth.
- Si deseas más información sobre los controles de cada sistema incluido en RetroPie, puedes descargar el Manual de Usuario desde la web de microconsolas.es, el cual incluye toda la información necesaria sobre todas las posibilidades que te ofrece RetroPie.
- El menú de la consola SÓLO funciona con controladores, sin embargo, en las ventanas de configuraciones en Modo Texto (fondo azul y ventanas grises), el teclado es totalmente compatible y en algunos casos hasta obligatorio.
- Se pueden agregar otros controladores no oficiales, tales como Dual Shock 3®, Steam Controllers®, XBOX controllers®, 8BitDo®, etc, tanto cableados como inalámbricos, incluso otros tipos de controladores con conexión USB y ciertos adaptadores para controladores de otras consolas, sin embargo, deberán configurarse antes de poder utilizarlos con RetroPie.

Antes de desplazarte por el Menú de RetroPie, asegúrate de que el controlador se encuentra encendido. Para ello pulsa el botón central ANALOG situado en la parte central del controlador. Una luz roja indicará el estado de la conexión.

Situándote en el Menú Principal, los controles IZQUIERDA y DERECHA te desplazarán por los diferentes sistemas y categorías de RetroPie, y con los controles ARRIBA y ABAJO te desplazarás por los listados incluidos dentro de cada categoría. Para confirmar tu selección utiliza el BOTÓN ACEPTAR / LANZAR del controlador, y para volver atrás utiliza el BOTÓN CANCELAR / VOLVER. El BOTÓN SELECT activará el Salvapantallas y el BOTÓN START abre el Menú de Opciones de RetroPie.

Dentro de los largos listados de juegos es posible acceder rápidamente a un juego en concreto gracias a los desplazamientos inteligentes. Utilizando los BOTONES L1 y R1 podremos Retroceder Página y Avanzar Página respectivamente.

Manteniendo los BOTONES ARRIBA o ABAJO de la cruz direccional es posible avanzar o retroceder por las letras de las iniciales de los elementos de la lista.



7. Iniciando los Juegos

Una vez elegido el juego deseado, utilizamos el BOTÓN ACEPTAR / LANZAR para iniciarlo. Mientras se está iniciando un juego, podremos acceder al Menú Avanzado de Lanzamiento. En este menú se pueden configurar ciertos aspectos de la manera de iniciarse y también el juego online. Se accede pulsando los botones direccionales del controlador mientras aparece LOADING. Normalmente este menú sólo se utilizará en casos puntuales.

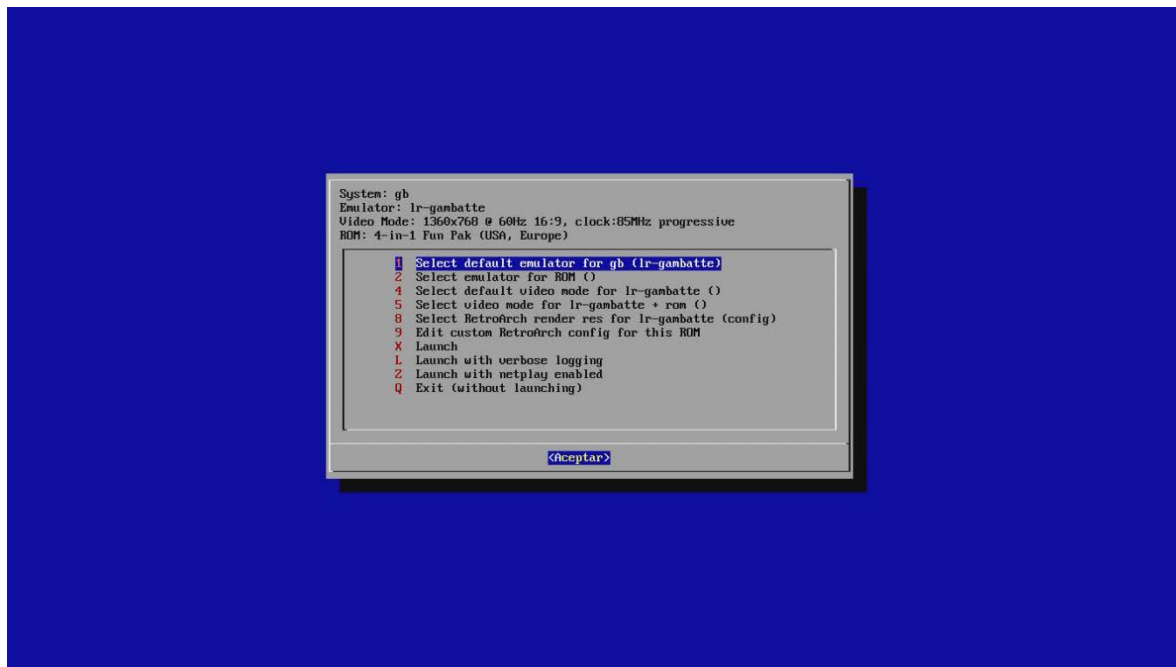


Fig. 1 – Menú de Lanzamiento (Accesible mientras carga el juego pulsando los botones de dirección mientras aparece LOADING)

8. Menú Principal de Opciones



Fig. 1 – Menú de Opciones

El Menú de Opciones puede ser accedido desde el Menú Principal de RetroPie pulsando el botón START. A continuación se explican brevemente las opciones disponibles.

Elementos	Funciones
SCRAPPER	Script de descarga de información de juegos desde internet. Descarga carátulas, imágenes, informaciones varias etc...
SOUND SETTINGS	Realiza ajustes en el volumen del sistema y los efectos de sonido del menú.
UI SETTINGS	Realiza ajustes en el interfaz de usuario, como cambiar el tema, ajustes de salvapantallas, transiciones, etc...
GAME COLLECTION SETTINGS	Gestiona colecciones propias de juegos.
OTHER SETTINGS	Ajustes varios sobre el contenido y el ahorro energético
CONFIGURE INPUT	Configura los controladores
QUIT	Apaga o reinicia el sistema

9. Submenú de Opciones de Sistema

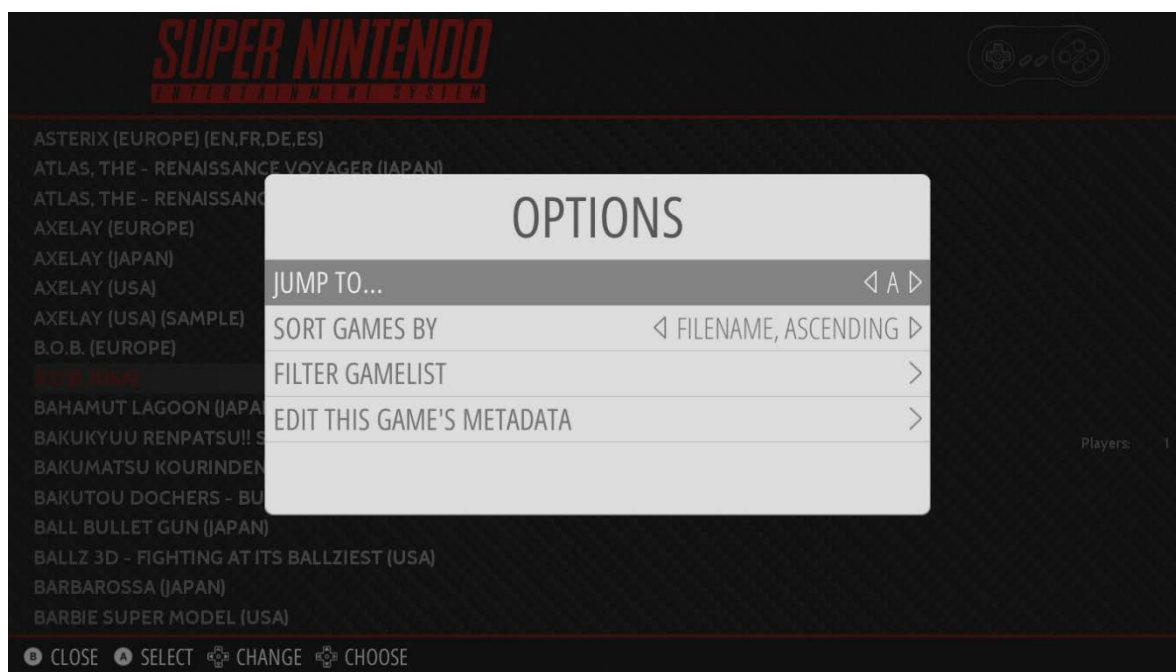


Fig. 1 – Submenú de Opciones de Sistema

El Subenú de Opciones de Sistema puede ser accedido dentro del sistema elegido pulsando el botón SELECT. A continuación se explica brevemente las opciones disponibles.

Elementos	Funciones
JUMP TO...	Elige la inicial del listado entre las letras disponibles
SORT GAMES BY	Permite establecer el orden del listado de juegos
FILTER GAMELIST	Permite activar filtros para mostrar en los listados
EDIT THIS GAME'S METADATA	Modifica la base de datos del juego seleccionado

10. Configuración de RetroPie

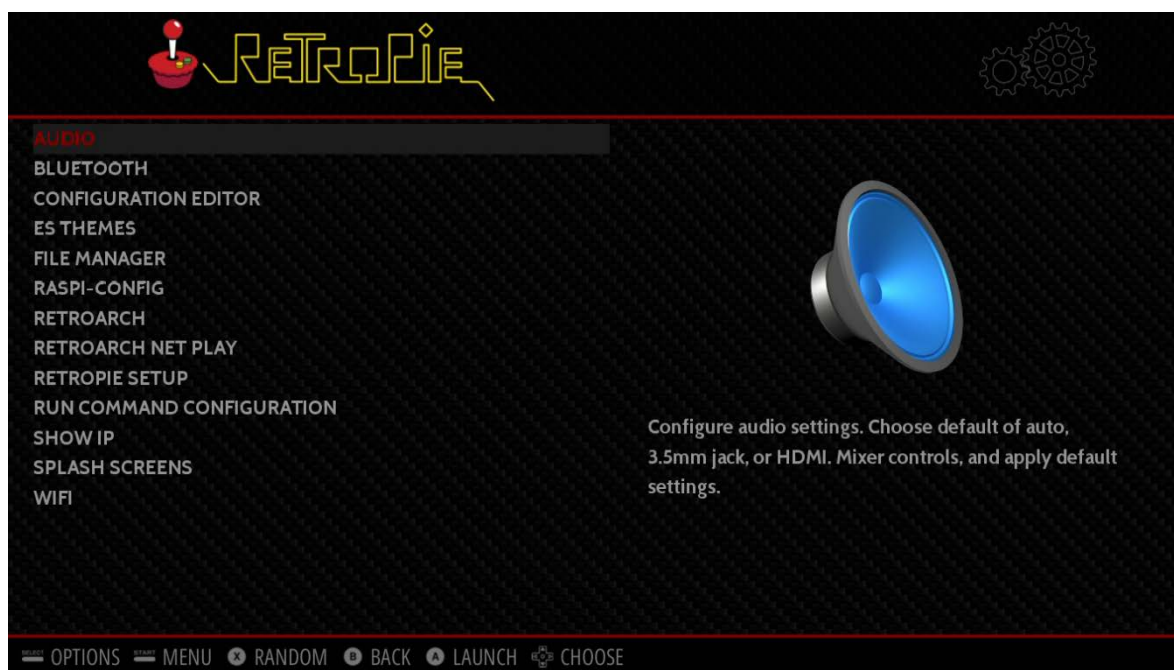


Fig. 1 – Menú de Configuración de RetroPie

RetroPie incorpora un completo menú de configuración mediante el cual podrás adaptar el sistema a tus necesidades. Desde aquí podremos configurar cosas como la salida de audio independiente, los dispositivos bluetooth, la conexión wifi, los emuladores, los temas personalizados, la forma de iniciar la consola, etc.

Para acceder al Menú de Configuración de RetroPie, navega con el controlador por los diferentes sistemas del Menú Principal con la cruz direccional, hasta encontrar el icono RETROPIE y pulsa el BOTÓN ACEPTAR / LANZAR del controlador para abrir la configuración.

AUDIO	Establece la salida de audio y el volumen del mezclador
BLUETOOTH	Gestiona los dispositivos bluetooth para utilizarlos con RetroPie
CONFIGURATION EDITOR	Editor de Configuraciones Avanzado para los emuladores
ES THEMES	Administra los temas del Menú Principal de EmulationStation
FILE MANAGER	Explorador de Archivos (Requiere Teclado)
RASPI-CONFIG	Configuración interna de Raspberry Pi y Acceso Remoto (Sólo para usuarios avanzados)
RETROARCH	Abre el Menú de Configuración del emulador RetroArch
RETROARCH NET PLAY	Ajusta la configuración para partidas multijugador por internet
RETROPIE SETUP	Configuración del sistema, gestor de paquetes y herramientas
RUN COMMAND CONFIGURATION	Configura el lanzador de juegos y modifica su comportamiento (Sólo para usuarios avanzados)
SHOW IP	Obtén información de la conectividad de red, como la IP
SPLASH SCREENS	Establece imágenes o videos para el inicio de RetroPie
WIFI	Gestiona las redes inalámbricas asociadas con RetroPie (Requiere teclado para introducir la clave del router Wifi)



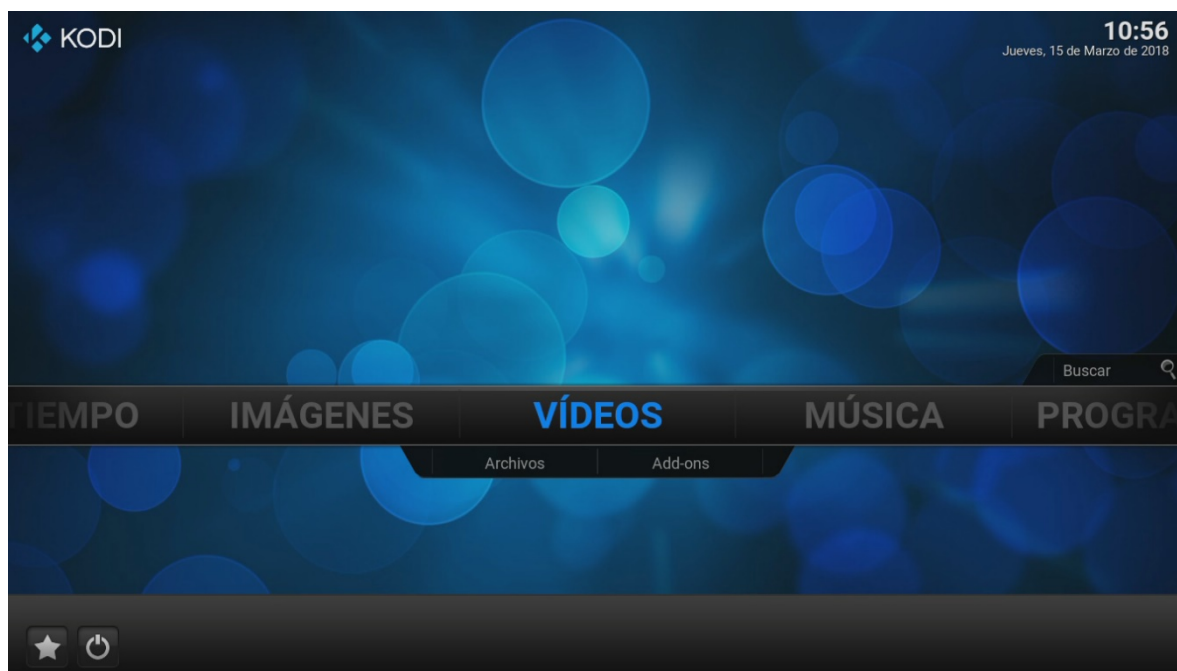
La mayoría de las configuraciones internas consisten en menús gráficos en Modo Texto (se pueden reconocer fácilmente por su aspecto azul y gris). Esto permite utilizar un teclado para navegar más rápidamente por los diferentes submenús y elementos, incluso pulsando la tecla correspondiente a la letra o número en rojo, accederemos directamente a esa función en especial.

Sin embargo, en algunas ocasiones, y según el controlador utilizado, los controles direccionales del controlador puede que estén invertidos, es decir, que utilizando las direcciones IZQUIERDA y DERECHA, navegaremos ARRIBA y ABAJO, y utilizando ARRIBA y ABAJO del controlador, navegaremos IZQUIERDA y DERECHA.

Para salir de las configuraciones deberemos mover el cursor sobre la opción CANCEL, CANCELAR o BACK según aparezca y utilizar el botón ACEPTAR / LANZAR para confirmar la opción de volver.

Todos los asistentes de conexión y configuración son auto explicativos. No obstante, si necesitas más información, siempre dispondrás de una ayuda extra si seleccionas HELP o AYUDA mientras tengas el cursor sobre el elemento sobre el que obtener más ayuda, aunque eso sí, en inglés.

11. Reproductor Multimedia KODI



Además de ser un sistema de videojuegos retro muy completo, RetroPie también es un completo reproductor multimedia HD gracias al galardonado software KODI.

KODI te permitirá reproducir videos, música, visualizar imágenes, y mucho más, tanto de manera local como por streaming, con la máxima calidad HD y con muchísimas opciones tanto básicas como avanzadas para disfrutar de un completo centro de entretenimiento en tu salón.

KODI se encuentra accesible desde la categoría "PORTS" dentro del Menú Principal de RetroPie.



12. Controles del Reproductor Multimedia KODI

CONTROLES DEL REPRODUCTOR MULTIMEDIA KODI

Mapa del Controlador	Botones	Nomenclatura	Función del botón
	Analógico	ANALOG	Encendido Analógico
	Cruz Arriba	DPAD UP	ARRIBA
	Cruz Abajo	DPAD DOWN	ABAJO
	Cruz Izquierda	DPAD LEFT	IZQUIERDA
	Cruz Derecha	DPAD RIGHT	DERECHA
	Botón 1	X	EXPLORADOR
	Botón 2	A	CANCELAR / VOLVER
	Botón 3	B	ACEPTAR / PAUSAR
	Botón 4	Y	BARRA DE ESTADO
	Botón L1	L1 (LEFT SHOULDER)	REBOBINAR
	Botón L2	L2 (LEFT TRIGGER)	REBOBINADO 4X
	Botón L3	L3 (LEFT THUMB)	
	Botón R1	R1 (RIGHT SHOULDER)	AVANCE RÁPIDO
	Botón R2	R2 (RIGHT TRIGGER)	AVANCE 4X
	Botón R3	R3 (RIGHT THUMB)	MODO DE IMAGEN
	Botón Select	SELECT	IR AL PRINCIPIO
	Botón Start	START	ALTERNAR VISTA
Los joysticks analógicos (L3 y R3) poseen funciones al moverlos en direcciones, como el volumen.			El botón PAUSAR también REPRODUCE

El Reproductor Multimedia KODI puede ser controlado además mediante un smartphone o tablet como si de un mando a distancia se tratase gracias a la app “KORE”, disponible en Google Play y en la App Store.

Para controlar KODI mediante KORE es necesario que tanto la consola RetroPie como el dispositivo que hará de mando a distancia estén conectados a tu router (este último por Wifi).

La app KORE sólo detectará tu consola RetroPie sólo cuando KODI esté en ejecución.

Para vincular tu RetroPie a la app KORE necesitarás saber la IP de tu consola RetroPie. En la app KORE deberás introducir los siguientes datos de conexión:

IP	La dirección IP que posee la consola RetroPie en tu red local.
PUERTO	8080
USUARIO	kodi
CONTRASEÑA	retropie

Puedes descargar la versión correspondiente a tu modelo de smartphone o tablet escaneando el código QR correspondiente a la versión necesaria:





13. Sistemas Compatibles

 Atari 2600 1977	 Atari 5200 1982	 Atari 7800 1986
 Atari Jaguar 1993	 Atari Lynx 1989	 Colecovision 1982
 Atari 2600 1986	 Game & Watch 1980	 Game Gear 1990
 Game Boy 1989	 Game Boy Advance 2001	 Game Boy Color 1998
 Intellivision 1970	 Arcades A partir de los 70	 Master System 1985



 Mega Drive/Genesis 1988	 Nintendo 64 1996	 Neo-Geo 1990
 Nintendo NES 1983	 Neo-Geo Pocket 1992	 Neo-Geo Pocket Col 1999
 PC Engine 1987	 Sega 32X 1994	 Sega SGH-1000 1983
 Super Nintendo 1990	 Vectrex 1982	 Videopac/Oddyssey 1978
 Virtual Boy 1995	 Wonderswan 1999	 Wonderswan Color 1999

NOTA SOBRE LA COMPATIBILIDAD:

Es posible que algunos juegos no funcionen, o no lo hagan correctamente. Algunos emuladores han sido desarrollados a la perfección, y otros están en fase experimental. Es por ello que hemos incorporado, para algunos sistemas, varios emuladores, con la posibilidad de lanzar determinados juegos que puede que no funcionen con el emulador genérico, pero es posible que lo hagan con el emulador alternativo. Recomendamos realizar periódicamente actualizaciones del sistema, que incluyen correcciones de errores y mejoras en el rendimiento.

[illegible]